



**zenon**  
by COPA-DATA

# Manuale di zenon

## Diagnosi PLC

v.8.10



© 2019 Ing. Punzenberger COPA-DATA Srl

Tutti i diritti riservati.

La distribuzione e la copia di questo documento - indifferentemente dal metodo usato - è consentita solo con il permesso scritto della società COPA-DATA. I dati tecnici servono solo per la descrizione del prodotto e non sono caratteristiche garantite in senso legale. Ci riserviamo il diritto di apportare modifiche - anche per quanto riguarda gli aspetti tecnici.

# Indice

<b>1</b>	<b>Benvenuti nell'help di COPA-DATA.....</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>PLC Diagnosis.....</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>S7-Graph.....</b>	<b>5</b>
3.1	Passaggio da ActiveX CD_Graph7Diag.ocx all'immagine di tipo S7-Graph .....	5
3.2	Prerequisiti per l'importazione automatica .....	5
3.3	Importare dati dal progetto S7-Graph.....	6
3.3.1	Cambio lingua.....	10
3.4	Immagine di tipo S7-Graph.....	10
3.5	Filtro per cambio immagine.....	15
3.6	Funzione "Valutazione euristica S7-Graph" .....	16
3.7	Descrizione analisi degli operandi .....	17
3.7.1	1. Ricerca del passo disturbato .....	17
3.7.2	2. Selezione della transizione modificata .....	17
3.7.3	3. Ricerca degli operandi mancanti .....	18
<b>4</b>	<b>zenon Logic Monitoring Viewer .....</b>	<b>19</b>
4.1	Requisiti .....	19
4.2	Integrazione di ActiveX nell'immagine zenon.....	20
4.3	Visualizzazione dell'ActiveX nell'immagine di zenon a Runtime. ....	22

# 1 Benvenuti nell'help di COPA-DATA

## ZENON VIDEO-TUTORIAL

Esempi pratici di progettazione con zenon si trovano nel nostro canale YouTube ([https://www.copadata.com/tutorial\\_menu](https://www.copadata.com/tutorial_menu)). I tutorial sono raggruppati per tema e forniscono una panoramica di come si lavora con i diversi moduli di zenon. Tutti i tutorial sono disponibili in inglese.

## GUIDA GENERALE

Se mancano informazioni in questo capitolo dell'help o se avete richieste di aggiunte, contattate [documentation@copadata.com](mailto:documentation@copadata.com) via E-Mail.

## SUPPORTO TECNICO ALLA PROGETTAZIONE

Per domande relative a progetti concreti, ci si può rivolgere via E-Mail all'indirizzo [support@copadata.com](mailto:support@copadata.com).

## LICENZE E MODULI

Se avete bisogno di moduli aggiuntivi o licenze, il nostro staff di [sales@copadata.com](mailto:sales@copadata.com) sarà lieto di assistervi.

# 2 PLC Diagnosis

La diagnostica PLC è uno strumento che consente di visualizzare i dettagli del programma di un PLC direttamente in un'immagine. A seconda del PLC utilizzato, sono disponibili diverse funzionalità. Attualmente sono disponibili l'analisi della sequenza di S7-Graph (A pagina: 5) per la visualizzazione delle informazioni della catena di passaggi dei PLC S7 e zenon Logic Monitoring Viewer (A pagina: 19) per la visualizzazione di tutti i programmi elaborati in zenon Logic (A pagina: 19) Runtime (Soft PLC).

A Runtime i passi correntemente attivi del PLC vengono visualizzati graficamente. Le informazioni relative agli allarmi possono essere trasmesse e visualizzate direttamente nella Lista di informazione allarmi.

## 3 S7-Graph

In zenon si ha la possibilità di creare un'immagine di tipo S7-Graph. In quest'immagine possono essere visualizzate le seguenti informazioni relative ad un PLC S7 con programmazione S7-Graph: la sequenza attiva, il passo attivo, il nome della sequenza, il numero della sequenza ecc.

### 3.1 Passaggio da ActiveX CD\_Graph7Diag.ocx all'immagine di tipo S7-Graph

La funzionalità di ActiveX CD\_Graph7Diag.ocx è stata sostituita dall'immagine di tipo S7-Graph e dalla funzione di valutazione euristica S7-Graph. Per passare da ActiveX all'immagine e alla funzione, o per visualizzare S7-Graph in zenon, procedere come segue:

1. Se non è stato già fatto in precedenza, eseguire l'importazione S7-Graph per creare le variabili e i file richiesti.
2. Creare un'immagine di tipo S7-Graph.
3. Creare una funzione di "Cambio immagine" per l'immagine di tipo S7-Graph. Nel dialogo di filtro che si aprirà, specificare le variabili e i file corrispondenti (si veda Filtro per cambio immagine (A pagina: 15)).
4. Se è necessaria l'euristica, creare la funzione "Valutazione euristica S7-Graph" e inserire anche nel dialogo di configurazione della funzione le variabili e i file corrispondenti (si veda Funzione Valutazione euristica S7-Graph (A pagina: 16)).

#### MODIFICHE RISPETTO AD ACTIVEX

- ▶ I pulsanti KOP e FUP sono ora elementi di controllo indipendenti.
- ▶ L'euristica è indipendente dalla visualizzazione vera e propria; perciò si ha bisogno di una funzione separata.
- ▶ I pulsanti "Successivo" e "Precedente" consentono adesso una navigazione step-by-step nella visione dettagliata degli step.

### 3.2 Prerequisiti per l'importazione automatica

Anche se l'importazione è in gran parte automatica, è comunque necessario eseguire alcune impostazioni preparatorie nel progetto S7-Graph per importare comandi sequenziali in zenon. Devono essere soddisfatti i seguenti requisiti:

## 1. IMPOSTAZIONI DEI BLOCCHI DATI

Deve essere garantita la corretta configurazione dei blocchi.

Eseguire le seguenti impostazioni nella scheda **Salva e compila**:

Parametro	Voce
Parametri FB	Definiti dall'utente
Descrizione interfaccia	Strutture individuali / carica in AS
Esecuzione	Con FC standard.
Proprietà delle catene	Dati di analisi criteri in DB

Eseguire la seguente impostazione nella scheda **Messaggi**:

Parametro	Voce
Trattamento messaggi	Messaggio con ALARM_SQ / ALARM_S

## 2. GENERARE SORGENTI

Per ogni catena sequenziale da importare deve essere creata una sorgente attuale. Questo viene fatto in S7-Graph Editor mediante il comando **File -> Genera sorgente**. Il nome della sorgente deve corrispondere al nome del blocco funzionale della catena sequenziale. Per una catena sequenziale nel blocco funzione 12, quindi, il nome della sorgente deve essere FB12 (oppure fb12).

## 3. NUMERO DI ISTANZA DB

Per consentire l'assegnazione di un FB della catena sequenziale alla corrispondente istanza BD (Istanza blocco dati), non è necessario modificare l'impostazione standard (numero DB = numero FB).

### 3.3 Importare dati dal progetto S7-Graph

Cliccare con il tasto destro del mouse sull'inserimento **Variabili** del Manager di progetto. Nel menù contestuale visualizzato, selezionare la voce **Import/export esteso** e poi **Importa progetto S7-Graph...** In alternativa, è possibile accedere a questo menù contestuale anche selezionando la voce **Variabili** nella struttura ad albero del Manager di progetto e cliccando poi con il pulsante destro del mouse nella visualizzazione dettagli.

Viene visualizzata la finestra di dialogo di selezione driver; selezionare il driver utilizzato per la comunicazione con il PLC e confermare la finestra di dialogo cliccando su **OK**.

## ⚠️ Attenzione

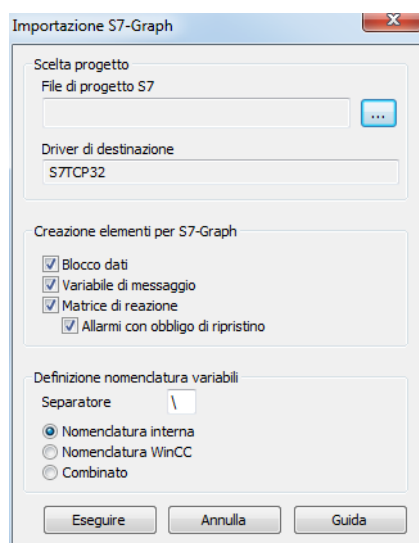
Prima di eseguire l'importazione, in Step 7 o PC S7 tutto deve essere stato tradotto; solo così tutti gli oggetti potranno essere trasferiti a zenon.

I programmi S7 aperti devono essere chiusi prima dell'importazione.

## IMPORTA PROGETTO S7-GRAPH

### 💡 Info

Le impostazioni effettuate in questa finestra di dialogo vengono salvate. Alla successiva apertura della finestra di dialogo, vengono nuovamente visualizzate le ultime impostazioni.



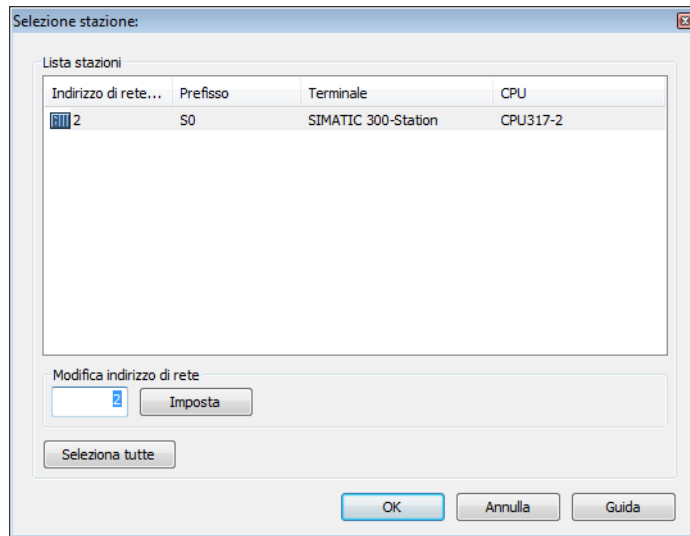
Sono disponibili le seguenti impostazioni:

Parametro	Descrizione
<b>Selezione del progetto</b>	
<b>File di progetto S7</b>	Selezionare il file di progetto desiderato (*.s7p).
<b>Driver di destinazione</b>	In questo campo viene visualizzato il driver selezionato in precedenza. Non è possibile modificarlo in questa finestra di dialogo.
<b>Creazione elementi per S7-Graph</b>	
<b>Variabile Istanza-DB</b>	Crea una variabile di tipo USINT come block array che rappresenta il modulo dati di istanza della catena sequenziale.

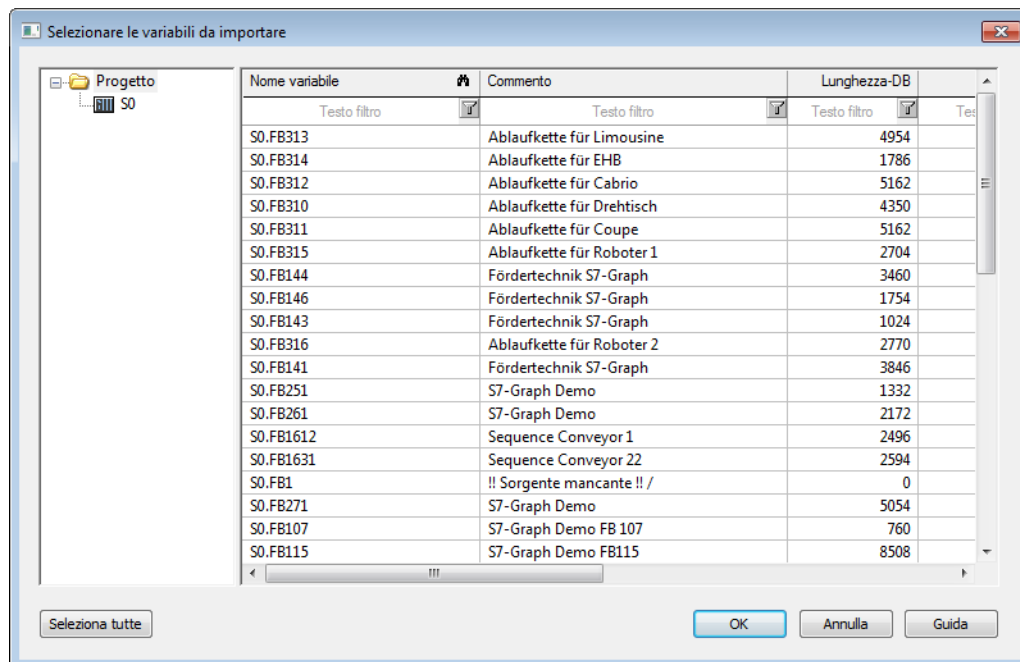
Parametro	Descrizione
	<p>Tutte le informazioni di stato sono comunicate tramite questa variabile.</p> <p>Mediante questa istanza blocco dati vengono comunicate tutte le informazioni di stato.</p>
<b>Variabile di segnalazione</b>	Crea una variabile interna di tipo STRING che visualizza il testo di stato dell'euristica.
<b>Matrice di reazione</b>	<p>Crea una matrice di reazione di tipo numerico. La matrice di reazione viene utilizzata per il collegamento con le variabili Alarm-S. Questo attiva un allarme in zenon.</p> <p>L'importazione di allarmi per S7-Graph avviene tramite il PDIAG Import Wizard.</p>
<b>Allarmi con obbligo di ripristino</b>	Se si attiva questa checkbox, tutti gli allarmi creati tramite la matrice di reazione devono essere riconosciuti.
<b>Definizione nomenclatura variabili</b>	
<b>Separatore</b>	Definire il carattere che si trova fra la nomenclatura e il nome della catena sequenziale.
<b>Nomenclatura interna</b>	<p>Utilizza la nomenclatura interna per gli oggetti creati.</p> <p>Esempio: S0 (per indirizzo di rete = 0)</p>
<b>Nomenclatura WinCC</b>	<p>Utilizza la nomenclatura WinCC per gli oggetti creati.</p> <p>Esempio: Programma S7</p>
<b>Combinata</b>	Utilizza sia la nomenclatura interna che la nomenclatura WinCC per i nomi degli oggetti creati. Come separatore si usa un punto.



Confermare la finestra di dialogo cliccando su **Eseguire**.



Selezionare le stazioni desiderate (CPU) nella finestra di dialogo seguente. Questa finestra di dialogo supporta anche la selezione multipla. È possibile selezionare contemporaneamente più catene sequenziali tenendo premuto durante la selezione il tasto **Ctrl** o il tasto **shift**. In questa finestra è possibile impostare l'indirizzo di rete per la comunicazione. Confermare la finestra di dialogo cliccando su **OK**. Viene eseguita un'analisi del progetto S7. Il tempo richiesto da quest'operazione dipende dalle dimensioni del progetto stesso.



Nella finestra di dialogo successiva, selezionare le catene sequenziali che si desidera importare. Questa finestra di dialogo supporta anche la selezione multipla. È possibile selezionare contemporaneamente più catene sequenziali tenendo premuto durante la selezione il tasto **Ctrl** o il tasto **shift**. Se il sistema non ha trovato una fonte per una sequenza concatenata, lo segnalerà nel **Commento** mediante

l'inserimento **!! Sorgente mancante !!**. Queste catene sequenziali non possono essere importate. Confermare la finestra di dialogo cliccando su **OK**. Ora viene eseguita l'importazione e vengono creati gli oggetti corrispondenti in zenon. Vengono importati anche la sorgente della catena sequenziale (\*.gr7) ed i suoi simboli (\*.seq). Vengono salvati nell'Editor di zenon alla voce *File -> Altri -> S7-Graph*.

### 3.3.1 Cambio lingua

I testi nella catena S7-Graph possono essere configurati per il cambio lingua. Di regola, in zenon i testi traducibili sono contrassegnati da un **@** che li precede. Nel SIMATIC-Manager, tuttavia, non è possibile creare parole chiave precedute dal carattere **@**. Perciò il cambio lingua avviene tramite il confronto testuale:

1. Gli elementi corrispondenti senza @ sono inseriti nella tabella delle lingue.
2. Tutti i campi dinamici dell'immagine vengono cercati alla ricerca di una traduzione per:
  - ▶ **Informazione: nome della sequenza concatenata attiva**
  - ▶ **Informazione: nome step attivo**
  - ▶ Tutti i testi della **Visualizzazione grafica: passi attivi**
  - ▶ Tutti i testi della **Visualizzazione grafica:Catena intera**
  - ▶ Tutti i testi di **Informazioni:Tabella simboli**
3. I campi statici devono essere preceduti dal carattere **@** e nella tabella delle lingue deve essere creata una voce per:
  - ▶ **Step indietro**
  - ▶ **Step successivo**
  - ▶ **Commutazione LAD/FBD**

I testi dei passi e delle transizioni e i testi della tabella dei simboli vengono visualizzati automaticamente se le voci corrispondenti sono disponibili nei file **.GR7** oppure in quelli **.SEQ**.

Per i dettagli sulla configurazione, fare riferimento al manuale Cambio lingua.

## 3.4 Immagine di tipo S7-Graph

L'immagine di tipo *S7-Graph* sostituisce la funzionalità di **ActiveX CD\_Graph7Diag.ocx**.

### CREARE UN'IMMAGINE DI TIPO S7-GRAPH.

#### CONFIGURAZIONE

Zum Anlegen eines Bildes stehen zwei Vorgehensweisen zur Verfügung:

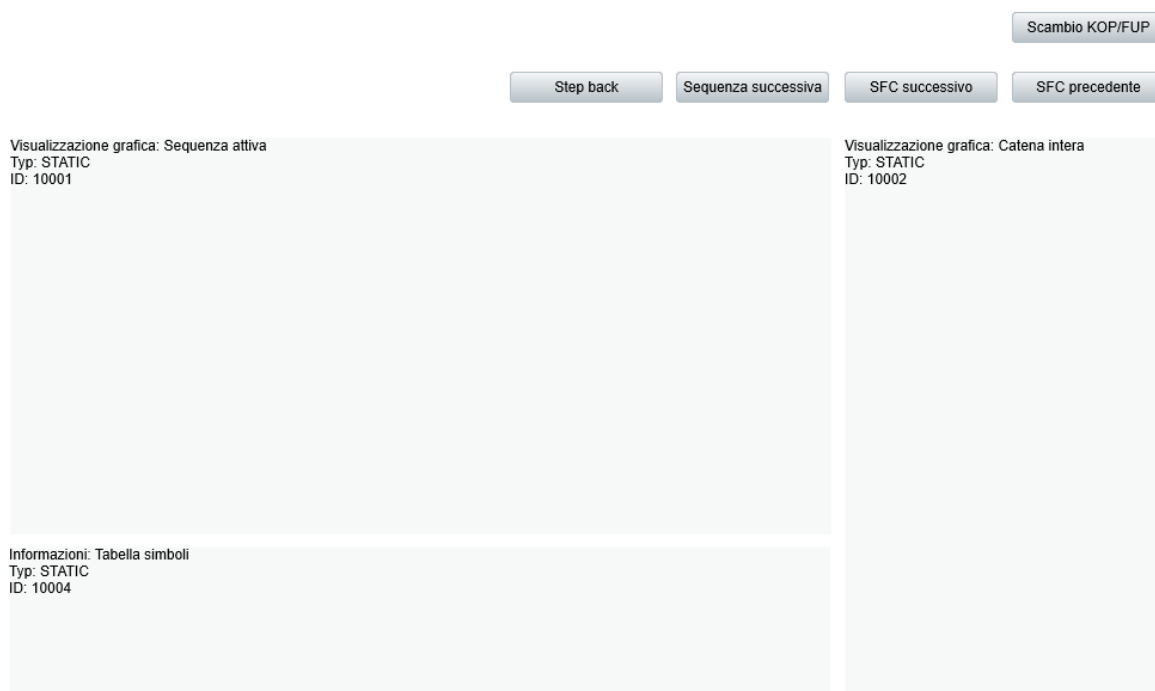
- ▶ Usare la finestra di dialogo di creazione di immagini.

- ▶ Creare un'immagine usando le proprietà.

Come creare un'immagine tramite le proprietà, quando la finestra di dialogo di creazione di immagini è stata disattivata tramite la voce della barra dei menù **Extras, Impostazioni** e **Utilizza assistenti di configurazione**:

1. Creare una nuova immagine.  
Nella barra degli strumenti o nel menù contestuale del nodo **Immagini**, selezionare il comando **Nuova immagine**.
2. Modificare le proprietà dell'immagine:
  - a) Assegnare un nome all'immagine nella proprietà **Nome**.
  - b) Nella proprietà **Tipo di immagine**, selezionare *S7-Graph*.
  - c) Nella proprietà **Modello** selezionare il modello desiderato.
3. Configurare i contenuti dell'immagine:
  - a) Nella barra dei menù, selezionare la voce **Elementi di controllo**.
  - b) Selezionare la voce *Inserisci template* del menù a tendina.  
Si apre la finestra di dialogo che consente di selezionare layout predefiniti. In questo modo, determinati elementi di controllo verranno inseriti nell'immagine in posizioni predefinite.
  - c) Rimuovere gli elementi non necessari dall'immagine.
  - d) Selezionare altri elementi dal menù a tendina **Elementi di controllo**, se necessario.  
Posizionarli nella posizione desiderata nell'immagine.

4. Creare una funzione di cambio immagine.



## ELEMENTI DI CONTROLLO

L'immagine di tipo "S7-Graph " può contenere i seguenti elementi di controllo e visualizzazione.

### INSERISCI TEMPLATE

Elemento di controllo	Descrizione
<b>Inserisci template</b>	<p>Apri la finestra di dialogo che consente di selezionare un template per un tipo di immagine.</p> <p>zenon fornisce template per i diversi tipi di immagine; ma anche l'utente può definire template individuali.</p> <p>I template forniti dal sistema inseriscono elementi di controllo predefiniti in posizioni predeterminate dell'immagine. È possibile cancellare (anche singolarmente) dall'immagine quegli elementi di cui non si ha bisogno. Altri elementi possono essere selezionati nel menù a tendina e posizionati nell'immagine di zenon. Gli elementi possono essere spostati e posizionati nell'immagine</p>

Elemento di controllo	Descrizione
	secondo le esigenze individuali.  <b>Template</b>

## FINESTRA

Elementi di controllo per la visualizzazione grafica.

Elemento di controllo	Descrizione
<b>Passi attivi</b>	Visualizzazione del passo o dei passi attivi della catena sequenziale progettata.
<b>Catena intera</b>	Visione generale di una catena sequenziale. Rappresenta tutte le sequenze progettate. Si gestisce usando i pulsanti <b>SFC successivo</b> e <b>SFC precedente</b> .
<b>Tabella simboli</b>	Visualizza l'indirizzo e il nome del simbolo corrispondente in due colonne.

## INFORMAZIONE

Elementi di controllo per la visualizzazione di informazioni.

Elemento di controllo	Descrizione
<b>Nome della sequenza concatenata attiva</b>	Visualizza il nome della catena sequenziale attiva.
<b>Nome step attivo</b>	Visualizza il nome del passo attivo.
<b>Numero step attivo</b>	Visualizza il numero del passo attivo.
<b>Elementi compatibili</b>	<p>Elementi di controllo che sono stati sostituiti o rimossi da versioni più recenti e che sono ancora disponibili per motivi di compatibilità.</p> <p>Questi elementi di controllo non vengono presi in considerazione quando un template viene inserito automaticamente nell'immagine.</p> <p>I seguenti elementi di controllo Win32 sono stati sostituiti da elementi di tipo <i>Collega testo</i>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Nome della sequenza concatenata attiva</li> <li>▶ Nome step attivo</li> <li>▶ Numero step attivo</li> </ul>

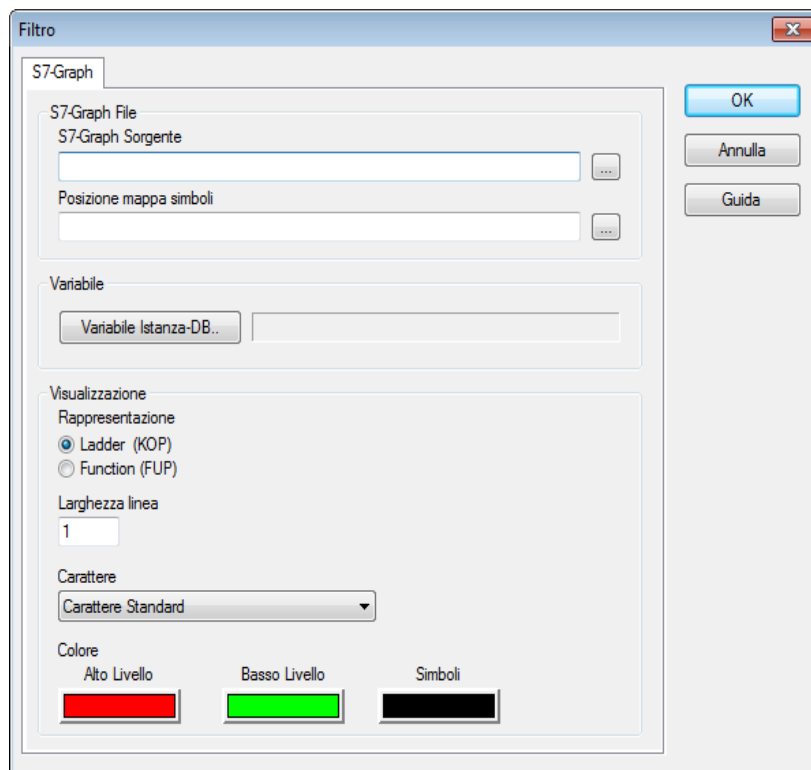
## HARDWARE

Elementi di controllo per la navigazione e il tipo di visualizzazione.

Elemento di controllo	Descrizione
<b>Commutazione LAD/FBD</b>	Con questo pulsante è possibile passare dalla modalità di visualizzazione <i>KOP</i> a quella <i>FUP</i> e viceversa.
<b>Step successivo</b>	Passa a Runtime al passo successivo.
<b>Step indietro</b>	Passa a Runtime al passo precedente.
<b>SFC successivo</b>	A Runtime, passa alla sequenza successiva nella visuale di tipo <b>Catena intera</b> , a patto che ci siano più sequenze nel blocco funzionale.
<b>SFC precedente</b>	A Runtime, ritorna indietro di una catena nella visuale di tipo <b>Catena intera</b> , a patto che ci siano più sequenze nel blocco funzionale.

### 3.5 Filtro per cambio immagine

Quando si esegue la funzione di "Cambio immagine" per aprire un'immagine di tipo S7-Graph, viene visualizzata la seguente finestra di dialogo.

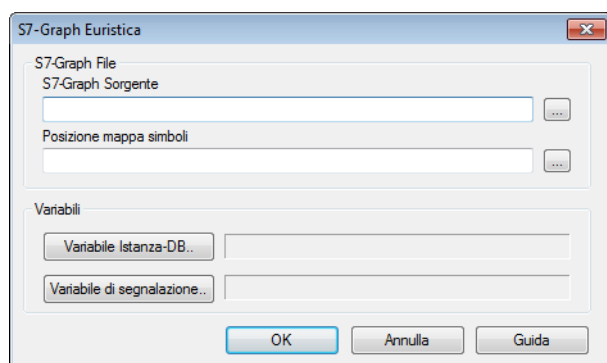


Parametro	Descrizione
<b>S7-Graph File</b>	
<b>Sorgente S7-Graph</b>	Selezionare il file generato dall'importazione S7-Graph (*.gr7). Questo file contiene l'intera logica (passi, transizioni, monitoraggio, ecc.) della catena sequenziale.
<b>File di assegnazione simboli</b>	Selezionare il file generato dall'importazione S7-Graph (*.seq). Questo file contiene l'assegnazione di operandi assoluti (corrisponde ad indirizzi fisici) ad operandi simbolici o simboli (corrisponde ad identificatori logici). Per esempio: Ingresso "E 1.0 = Pulsante 1"
<b>Variabile</b>	
<b>Variabile Istanza-DB</b>	Variabile di zenon di tipo USINT come block array che rappresenta l'Istanza blocco dati della catena

Parametro	Descrizione
	sequenziale. Tutte le informazioni di stato sono comunicate tramite questa variabile.
<b>Visualizzazione</b>	
<b>Tipo di visualizzazione</b>	Selezionare se si desidera la visualizzazione come diagramma ladder (LD o KOP) o come diagramma a blocchi funzione (FBD o FUP). Se si configura nell'immagine il pulsante <b>Scambio KOP/FUP</b> , a Runtime è possibile passare da una modalità di visualizzazione all'altra.
<b>Spessore linea [Pixel]</b>	Impostare la larghezza della linea in pixel delle linee di collegamento tra gli elementi.
<b>Carattere</b>	Selezionare il tipo di carattere desiderato per tutti i testi nell'immagine del tipo S7-Graph fra quelli contenuti nel menù a tendina.
<b>Colore</b>	Definire i colori per gli stati <i>High</i> (basso livello) e <i>Low</i> (alto livello) e per i "simboli". Cliccare sul rispettivo rettangolo colorato per cambiare il colore.

### 3.6 Funzione "Valutazione euristica S7-Graph"

Questa funzione consente di eseguire l'euristica di S7 Graph senza che l'immagine di tipo *S7 Graph* sia attiva. Ad esempio, è possibile eseguire una valutazione anche tramite un messaggio di errore S7-PDiag tramite una variabile Allarme-S. L'euristica analizza il passo momentaneamente disturbato, al fine di determinare la causa.



Sono disponibili le seguenti proprietà:



Parametro	Descrizione
<b>S7-Graph File</b>	
<b>Sorgente S7-Graph</b>	Selezionare il file generato dall'importazione S7-Graph (*.gr7). Questo file contiene l'intera logica (passi, transizioni, monitoraggio, ecc.) della catena sequenziale.
<b>File di assegnazione simboli</b>	Selezionare il file generato dall'importazione S7-Graph (*.seq). Questo file contiene l'assegnazione di operandi assoluti (corrisponde ad indirizzi fisici) ad operandi simbolici o simboli (corrisponde ad identificatori logici). Per esempio:  Ingresso "E 1.0 = Pulsante 1"
<b>Variabili</b>	
<b>Variabile Istanza-DB</b>	Variabile di zenon di tipo USINT come block array che rappresenta l'Istanza blocco dati della catena sequenziale. Tutte le informazioni di stato sono comunicate tramite questa variabile.
<b>Variabile di segnalazione</b>	Variabile di tipo STRING che visualizza il testo di stato dell'euristica.

## 3.7 Descrizione analisi degli operandi

Per essere in grado di riconoscere a colpo d'occhio quale passaggio è disturbato e quali operandi nelle transizioni sono responsabili di esso, la variabile di segnalazione è riempita con un messaggio significativo. Questo viene generato con i seguenti passaggi:

### 3.7.1 1. Ricerca del passo disturbato

Se la variabile di allarme trasferita è di tipo UDINT, contiene il numero del passo disturbato in caso di errore che viene utilizzato per un'ulteriore valutazione in caso di errore. Se viene inviata solamente una variabile BOOL, verrà utilizzato il primo passo attivo che al momento risulta disturbato.

### 3.7.2 2. Selezione della transizione modificata

Se nel passo disturbato esistono più transizioni ai passaggi successivi, viene valutata solo la transizione con il numero di transizione più basso.

### 3.7.3 3. Ricerca degli operandi mancanti

La possibile causa del malfunzionamento così determinata viene visualizzata nella variabile di segnalazione. Il contenuto di questa variabile viene aggiornato quando si esegue la funzione "Valutazione euristica S7-Graph".

Per determinare gli operandi mancanti nella transizione definita, l'albero delle condizioni viene attraversato in modo gerarchico. Ciò può essere illustrato nel modo più semplice nella visualizzazione FUP (vedi esempio sottostante). Quando viene trovato un operando, sono possibili i seguenti diversi casi:

#### AND

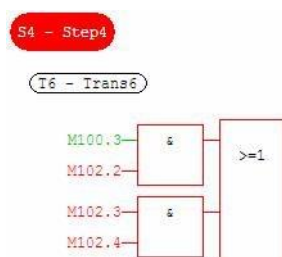
Tutti i percorsi che non sono soddisfatti al momento della valutazione vengono seguiti (sono visualizzati in rosso nell'immagine).

#### OR

Per ogni percorso viene calcolato il suo grado di adempimento, ossia il rapporto tra gli input realizzati e il numero totale di input in entrata. Poi si segue solo quel percorso con il più alto grado di adempimento. Se ci sono più percorsi con lo stesso grado di adempimento, viene utilizzato il primo.

Questo sistema trova l'insieme più piccolo possibile, ma molto probabilmente significativo, di operandi che sono importanti per passare al passo successivo.

Negli esempi, l'algoritmo fornirebbe quindi solo l'operando M102.2, poiché questo rappresenta il minor numero possibile di operandi necessari per mettere la transizione disturbata in uno stato non disturbato.



## 4 zenon Logic Monitoring Viewer

### Info

Questo strumento viene utilizzato per la visualizzazione e l'analisi visiva di programmi zenon Logic. Con il Monitoring Viewer, è possibile visualizzare direttamente nell'immagine di zenon i processi di zenon Logic Runtime.

### 4.1 Requisiti

A partire da zenon 6.20 SP3, ActiveX X5Monitoring.ocx, che esegue la rappresentazione del programma zenon Logic, viene installato nella cartella di programma di zenon e registrato nel sistema operativo. Nelle versioni precedenti di zenon, l'installazione e la registrazione devono essere eseguite manualmente.

Questo programma è attualmente disponibile solo per la versione PC di zenon.

Per poter usare il Monitoring Viewer di zenon Logic è necessaria una licenza per PLC Diagnosis.

Per consentire a zenon Logic Monitoring Viewer di visualizzare il codice programma corrente, è necessario avviare il Wizard zenon Logic Monitoring Builder nel workbench di zenon Logic. Il Wizard viene avviato nel workbench di zenon Logic, alla voce "Strumenti" > Compila Monitoring Application ...

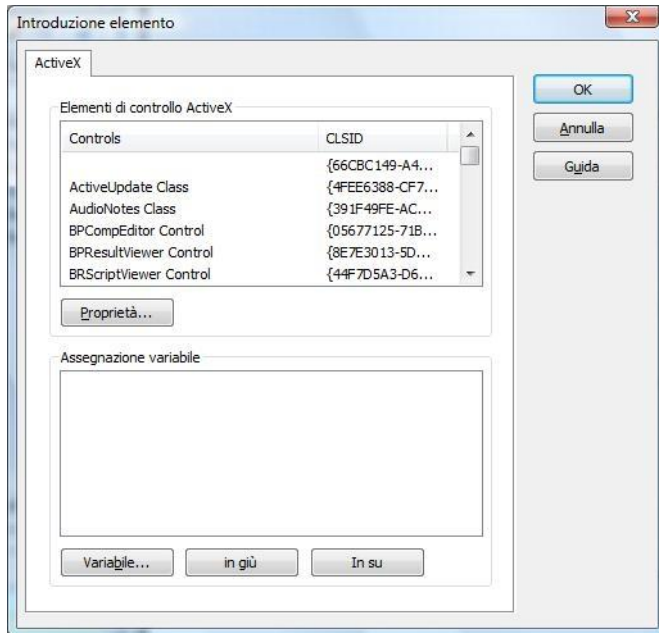
Questo Wizard è soggetto a licenza.

Quando si esegue la procedura guidata, è possibile modificare varie proprietà. Ad esempio, è possibile definire il permesso di visualizzare i programmi e forzare i valori delle variabili (completamente bloccato, protetto da password, aperto).

Il Wizard crea un file <Nome progetto>.K5m e lo salva nella cartella di progetto di zenon.

## 4.2 Integrazione di ActiveX nell'immagine zenon

Nell'Editor di zenon selezionare l'elemento dinamico ActiveX e trascinare l'area desiderata nell'immagine di zenon. Si apre una finestra di dialogo per la selezione del Controllo ActiveX. Selezionare X5Monitoring Control e cliccare sul pulsante "Proprietà ...."



Nella finestra di dialogo che segue, immettere il percorso del file creato con il Monitoring Builder e impostare i parametri di comunicazione:



### Info

Se non è stato modificato nessun percorso durante l'esecuzione di Monitoring Builder Wizard, il file Monitoring si trova nella directory SQL del progetto di zenon. Determinare il GUID (per es. nelle proprietà del progetto di zenon Logic in zenon) e cercare il file \*.K5m. Questo file si trova nel percorso standard.

```
%ProgramData%\COPA-DATA\SQL\<<GUID>\FILES/straton\<<zenon Logic  
ProjectName>\[zenon Logic ProjectName.K5m].
```

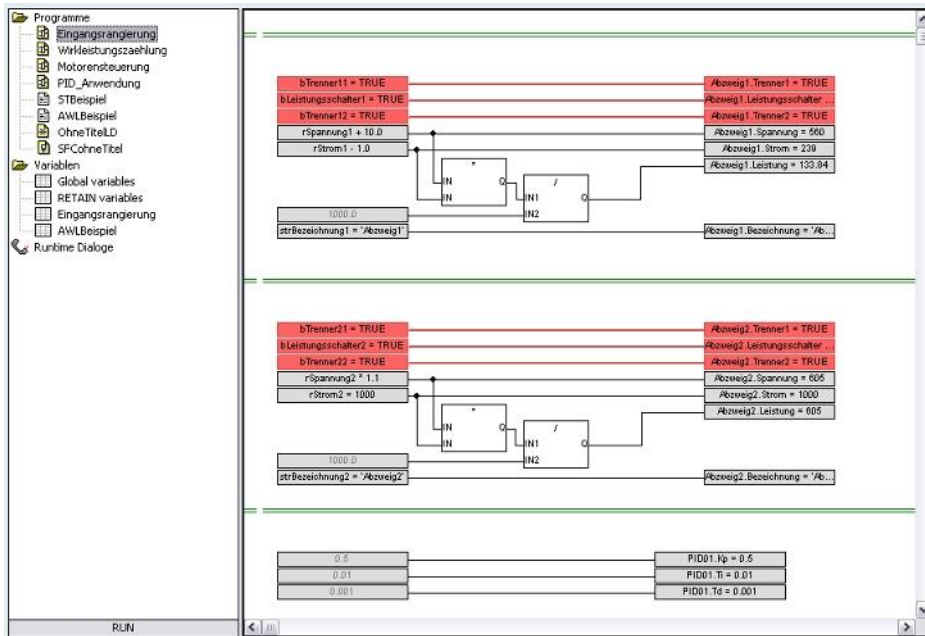
### Info

Nelle "Connection settings" utilizzare solo indirizzi IP e non nomi calcolatori! Se l'applicazione zenon Logic viene eseguita sullo stesso host di zenon, immettere 127.0.0.1 per Localhost.

Utilizzare i due punti (:) per immettere la porta Runtime di zenon Logic dopo l'indirizzo IP. Di solito è 1200.

## 4.3 Visualizzazione dell'ActiveX nell'immagine di zenon a Runtime.

Confermare le due finestre di dialogo cliccando su "OK". Dopo la creazione dei file Runtime di zenon e l'avvio del Runtime di zenon e zenon Logic, il codice PLC verrà visualizzato nell'immagine di zenon corrispondente:



A seconda dell'autorizzazione impostata nel Monitoring Builder Wizard, è ora possibile visualizzare i programmi o forzare i valori.