



zenon
by COPA-DATA

Manuel de zenon

Menus

v.8.10



© 2019 Ing. Punzenberger COPA-DATA GmbH

Tous droits réservés.

La distribution et/ou reproduction de ce document ou partie de ce document, sous n'importe quelle forme, n'est autorisée qu'avec la permission écrite de la société COPA-DATA. Les données techniques incluses ne sont fournies qu'à titre d'information et ne présentent aucun caractère légal. Document sujet aux changements, techniques ou autres.

Contenu

1	Bienvenue dans l'aide de COPA-DATA.....	4
2	Menus.....	4
3	Engineering in the Editor	5
3.1	Toolbar and context menus for detail view and details	7
3.2	Définir les entrées	9
3.2.1	Main menu action types	11
3.2.2	Properties of the context menu and selection of the action types	11
3.2.3	Graphical designs	18
3.2.4	Submenu	19
4	Operating during Runtime.....	19
4.1	Displays menus in Runtime	19
4.1.1	Displaying main menus	20
4.1.2	Displaying context menus.....	21

1 Bienvenue dans l'aide de COPA-DATA

TUTORIELS VIDÉO DE ZENON.

Des exemples concrets de configurations de projets dans zenon sont disponibles sur notre chaîne YouTube (https://www.copadata.com/tutorial_menu). Les tutoriels sont regroupés par sujet et proposent un aperçu de l'utilisation des différents modules de zenon. Les tutoriels sont disponibles en anglais.

AIDE GÉNÉRALE

Si vous ne trouvez pas certaines informations dans ce chapitre de l'aide ou si vous souhaitez nous suggérer d'intégrer un complément d'information, veuillez nous contacter par e-mail : documentation@copadata.com.

ASSISTANCE PROJET

Si vous avez besoin d'aide dans le cadre d'un projet, n'hésitez pas à adresser un e-mail à notre service d'assistance : support@copadata.com

LICENCES ET MODULES

Si vous vous rendez compte que vous avez besoin de licences ou de modules supplémentaires, veuillez contacter l'équipe commerciale par e-mail : E-mail sales@copadata.com.

2 Menus

Windows-compliant menus are created in the menu editor. Two different types of menus are available:

- ▶ Main menus
- ▶ Context Menus

Note: The operating system does not allow separate menus for single screens or frames.

PROJECT MANAGER CONTEXT MENU

Menu item	Action
New main menu	Inserts a new main menu in the menu list of the detail view.
New context menu	Inserts a new context menu in the menu list of the detail view.
Exporter tout (XML)	Exports all entries as an XML file.
Import XML	Imports entries from an XML file.
Editor profile	Opens the context menu with pre-defined Editor profiles.
Help	Opens online help.

3 Engineering in the Editor

Select menu item Project Manager in order to open the menu editor in detailed view. You can chose from main and sub menus. With the context menu (entry **Main menu new** or **Context menu new**) you can create new menus. They then are displayed in the right part of the detail view. Menus can be imported and exported. You will find more information in chapter Import / Export / Menus.

Attention

Requirement if main menus should be displayed in Runtime: The **Menus principaux actifs** (Nodes **Apparence graphique**) property must be activated in project properties.

CREATE NEW MENU ITEM

To create a new menu item:

1. Highlight the last entry.
2. Confirm with the **Enter key**.
3. A new empty input field is created.

CREATE NEW SUB-MENU

To create a new sub-menu, activate the **Sous-menu** property in the superordinate menu item. A new entry field is thus opened for the sub-menu.

MOVE MENU ITEM

1. Highlight the desired entry (multiple selection is possible).
2. Hold down the left mouse button and move it to the new position.
3. **Note:** If you move sub-menus to a menu item that is not defined as a sub-menu, the items are created as main menus.
If you move the uppermost item, all sub-menus are moved with it.

COPY MENU ITEM

1. Highlight the desired entry (multiple selection is possible).
2. Select Copy in the context menu or in the tool bar.
3. Select the save location for the copy.
Note: If you copied sub-menus to a menu item that is not defined as a sub-menu, the items are created as main menus.
If you copy the uppermost item, all sub-menus are copied with it.
4. Select Insert in the context menu or in the tool bar.
5. Hold down the left mouse button and move it to the new position.

RENAME MENU ITEM

1. select the menu item and edit it via:
 - ▶ Double-click or delayed double-click on the entry
or
 - ▶ Press the **F2** key or the **Enter** key when the entry is selected
or
 - ▶ select command **Rename** in the context menu or from the toolbar
2. the current entry is highlighted
3. Enter the new name
4. confirm the change via:
 - ▶ Pressing the **Enter** key
 - ▶ switch to another menu item
5. or cancel the change by pressing the **Esc key**.

MULTISELECT

To edit several entries at once

- ▶ press and hold the **Control** key and click on the entries
or
- ▶ press and hold the **Shift key** and click on the entries
or
- ▶ press and hold the **Shift key** and use the cursor keys on the keyboard

To deselect an entry again, click on the entry whilst holding down the **Ctrl key** or **Shift key**.

To deselect all entries and only select a single entry, click on the desired entry.

3.1 Toolbar and context menus for detail view and details

TOOLBAR



Menu item	Action
New main menu	Inserts a new main menu in the menu list of the detail view.
New context menu	Inserts a new context menu in the menu list of the detail view.
Create standard function	Opens the dialog for selecting an action and creates a suitable function. The action is documented in the output window.
Jump back to starting element	Revient à la position initiale dans zenon Editor. Remarque : Cette entrée de menu contextuel est uniquement disponible si un lien vers la position actuelle a été créé depuis une autre position, à l'aide de l'entrée de menu contextuel Éléments liés .
Copy	Copies the selected entry to the clipboard.
Paste	Pastes the contents of the clipboard.
Delete	Deletes the selected entry without confirmation.
Export selected as XML...	Exports selected entries as an XML file.
Import XML	Imports entries from an XML file.
Rename	Opens menu item for renaming.
Properties	Opens the properties window for the selected entry.

Menu item	Action
Help	Opens online help.

CONTEXT MENU RUNTIME MENUS

Menu item	Action
New main menu	Inserts a new main menu in the menu list of the detail view.
New context menu	Inserts a new context menu in the menu list of the detail view.
Paste	Pastes copied menu entry into the corresponding branch (Main menus or Context menus) as Copy x of , whereby x is a consecutive number.
Help	Opens online help.

CONTEXT MENUS MAIN MENUS

Menu item	Action
New main menu	Inserts a new main menu in the menu list of the detail view.
Paste	Pastes copied menu entry of a main menu as copy x of , whereby x is a consecutive number.
Help	Opens online help.

CONTEXT MENUS CONTEXT MENUS

Menu item	Action
New context menu	Inserts a new context menu in the menu list of the detail view.
Paste	Pastes copied menu entry of a context menu as copy x of , whereby x is a consecutive number.
Help	Opens online help.

CONTEXT MENUS MENUS

Menu item	Action
Create standard function	Opens the dialog for selecting an action and creates a suitable function. The action is documented in the output window.
Linked elements	Lists linked elements. Clicking on the entry opens the linked

Menu item	Action
	element in the Editor.
Copy	Copies the selected entry.
Paste	Pastes copied menu entry as copy x of , whereby x is a consecutive number.
Delete	Deletes the selected entry without confirmation.
Export selected as XML...	Exports selected entries as an XML file.
Import XML	Imports entries from an XML file.
Properties	Opens the properties window for the selected entry.
Help	Opens online help.

CONTEXT MENU DETAILS

Menu item	Action
Rename	Opens menu item for renaming.
Create new in front of selected	Adds a new menu item in front of the highlighted menu item.
Copy	Copies the selected menu item to the clipboard.
Paste	Pastes the contents of the clipboard.
Delete	Deletes the selected menu item without confirmation.
Properties	Opens the properties window for the menu item.
Help	Opens online help.

3.2 Définir les entrées

Généralement, il existe trois types d'entrées de menu :

Paramètre	Description
Type action	Définit le type d'action devant être exécuté via l'élément de menu correspondant dans le Runtime. Tous les types d'action ne sont pas disponibles dans le menu principal (à la page 11) ; certains sont uniquement accessibles via le menu contextuel (à la page 11).

Paramètre	Description
	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Acquitter alarme (menu contextuel uniquement) ▶ Gestion de commande (menu contextuel uniquement) ▶ Acquitter clignotement (menu contextuel uniquement) ▶ Afficher la tendance étendue ▶ Fonction ▶ Aide ▶ Aucune action ▶ Écrire valeur prescrite ▶ Macro VBA (menu contextuel uniquement)
Sous-menu	Ouvre un sous-menu dans le Runtime.
u	
Séparateur	Une ligne horizontale divise les entrées de menu.

Souligner le texte : Saisissez un caractère & pour souligner les caractères suivants.

Planifier les entrées

Pour configurer un élément de menu dans le menu principal ou un menu contextuel :

1. Activez la cellule de menu correspondante
2. Dans propriétés, sélectionnez :
 - ▶ **Type action** : en fonction du type de menu.
Voir également : Principaux types d'action des menus (à la page 11) et Types d'action du menu contextuel (à la page 11)
 - ▶ **ID du menu** : Identifiant de l'entrée
Remarque : Pour les entrées de menu du module **Gestion de commande** (à la page 13), des types fixes prédéfinis avec des identifiants prescrits sont utilisés par ce module pour la configuration du projet.
D'ainsi qu'une liste de ces identifiants sont disponibles dans le manuel Energy Edition, au chapitre Gestion de commande via le menu contextuel.
 - ▶ **Texte** : intitulé clair des cellules du menu.

Attention

La configuration de la propriété **Texte** doit être unique. Si deux textes identiques sont fournis, les autres éléments de menu portant le même nom ne seront pas affichés.

3.2.1 Main menu action types

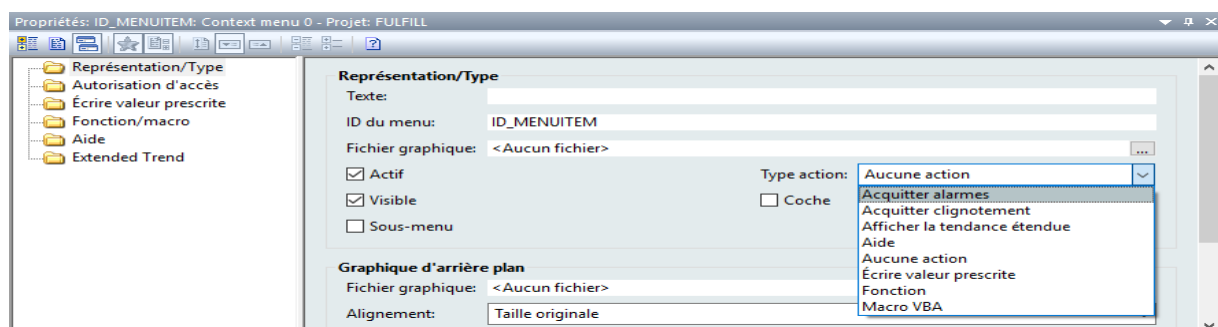
Parameter	Description
Function	A defined function of zenon is executed by selecting the menu entry in the Runtime.
Help	A help chapter from a CHM file is displayed.
No action	No action is executed.
Write set value	By selecting menu item <i>Setting values</i> a fixed value can be send or a variable value can be increase or decrease by a fixed amount in the Runtime. The entry is made with the help of the zenon standard dialog box. If one of the 3 keyboard screens (SETVALUEKBD, SETBOOLKBD or SETSTRINGKBD) is available in the project, it is automatically used. For this action a variable can be selected directly, or if used in a context menu the variable can be selected from the clicked element.

3.2.2 Properties of the context menu and selection of the action types

The following nodes are available in the properties of the context menu, in which you can change settings for the context menu:

- ▶ **Représentation/Type**
- ▶ **Autorisation d'accès**
- ▶ **Écrire valeur prescrite**
- ▶ **Fonction/macro**
- ▶ **Aide**
- ▶ **Extended Trend**

The following possibilities for selection are available under **Représentation/Type** and **Type action**:



Parameter	Description
Acknowledge alarms	The alarms of all variables linked to the dynamic element that the context menu relates to are acknowledged.
Command Processing	Opens the defined Command Processing screen (only with an energy license)
Acknowledge flashing	Switches off the blinking of all alarms for variables that are linked to the dynamic element, which the context menu relates to. The alarms are not acknowledged by this.
Show Extended Trend	<p>Opens a Extended Trend screen type. A new curve is created for the variable, which is linked to the respective element. The new curve has, by default, the style linked to the variable/data type. With archive variables, the best-suited archive is automatically selected. If it is not an archive variable, online data is used. If no Extended Trend screen has been configured in the context menu, the menu item is grayed out in the Runtime. If a diagram style is linked, the styles of the groups are used in the Runtime.</p> <p>The following settings can be changed in the Extended Trend node of the menu properties:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ Synoptique: Allows the selection of a screen to be displayed in Extended Trend. Par défaut : <No screen> ▶ Filtre de temps relatif: Allows the display of a time filter. Par défaut : 0d 12:00:00 AM ▶ Fréquence d'actualisation: Allows the setting of the updating of the Extended Trend screen in seconds in the Runtime. Par défaut :5 s ▶ Diagramme de groupe de styles: Allows the selection of a style for display in Extended Trend. Par défaut : <No style linked>
Function	A defined function of zenon is executed by selecting the menu entry in the Runtime.
Help	A help chapter from a CHM file is displayed.
No action	No action is executed.
Write set value	By selecting menu item <i>Setting values</i> a fixed value can be send or a variable value can be increase or decrease by a fixed amount in the Runtime. The entry is made with the help of the zenon standard dialog box. If one of the 3

Parameter	Description
	<p>keyboard screens (SETVALUEKBD, SETBOOLKBD or SETSTRINGKBD) is available in the project, it is automatically used.</p> <p>For this action a variable can be selected directly, or if used in a context menu the variable can be selected from the clicked element.</p>
VBA macro	A VBA macro is executed by selecting the menu entry in the Runtime. You can only select the VBA macros which are declared as Init event.

3.2.2.1 Command Processing

Lors de la création d'une nouvelle action dans la fonction Gestion de commande, un identifiant de menu correspondant au type d'action et à la direction de commutation pour la propriété **Type action** est créé et proposé dans la liste déroulante. Si le contenu correspond à un identifiant défini en tant que texte standard pour le type d'action et la direction de commutation, le contenu est adapté si le type d'action ou la direction de commutation.

Pour créer un menu contextuel pour la fonction de gestion de commande :

1. Créez les actions souhaitées dans la fenêtre de gestion de commande.
2. Dans les propriétés de l'option de menu contextuel, sélectionnez la **Type action Gestion de commande**.
3. Sélectionnez l'action souhaitée et la direction de commutation via le menu déroulant avec la propriété **ID du menu**.
4. Spécifiez un intitulé clair dans la propriété **Texte**.
Remarque : Si aucune entrée n'est définie pour **Texte**, le champ est automatiquement renseigné avec l'intitulé **Gestion de commande**.

Attention

La configuration de la propriété **Texte** doit être unique. Si deux textes identiques sont fournis, les autres éléments de menu portant le même nom ne seront pas affichés.

Les éléments de menu créés automatiquement avec la même action produisent le même texte ; aussi, des macros (à la page 16) sont disponibles pour ces derniers.

La séquence de caractères ID_CMD_AUTO est réservée pour les éléments de menu créés automatiquement. Ces derniers doivent toujours être utilisés conjointement à des macros, car dans le cas contraire, seul l'élément de menu est inséré.

Les règles suivantes s'appliquent lors de la recherche de doubles entrées :

- ▶ Les points de menu manuels sont prioritaires sur les points automatiques.
- ▶ Si deux entrées sont du même type, la priorité de la dernière entrée est deux fois plus élevée.
- ▶ Si une double entrée est détectée, un avertissement est inséré dans le fichier journal. Celui-ci inclut l'ID de menu et la description. Les ID des entrées pouvant être développées automatiquement reçoivent l'indication **<auto>**.

ACTIONS POUR LA TYPE ACTION GESTION DE COMMANDE

Action	Direction de commutation	ID du menu
<i>ID_CMD_AUTO</i>		Cette entrée de menu montre automatiquement toutes les actions possibles pour un élément, sauf les actions pour lesquelles une entrée de menu a été spécifiée explicitement.
Commande d'impulsion	On (1)	ID_CMD_EBEF_ON
Commande d'impulsion	OFF (1)	ID_CMD_EBEF_OFF
Commande d'impulsion	NONE	ID_CMD_EBEF_NONE
Commande de commutation	On (1)	ID_CMD_DBEF_ON
Commande de commutation	OFF (2)	ID_CMD_DBEF_OFF

Action	Direction de commutation	ID du menu
Commande de commutation	NONE	ID_CMD_DBEF_NONE
Valeur prescrite	NONE	ID_CMD_SVALUE
Valeur prescrite	DIRECT	ID_CMD_SVALUE_DIR
Envoi d'état	NONE	ID_CMD_STATE
Envoi d'état	On (1)	ID_CMD_STATE_ON
Envoi d'état	OFF (0)	ID_CMD_STATE_OFF
Remplacer	NONE	ID_CMD_REPL_NONE
Remplacer	On (1)	ID_CMD_REPL_ON
Remplacer	OFF (0)	ID_CMD_REPL_OFF
Remplacer	DIST	ID_CMD_REPL_DEF
Remplacer	DIFF	ID_CMD_REPL_DIFF
Correction manuelle	NONE	ID_CMD_UPD_NONE
Correction manuelle	On (1)	ID_CMD_UPD_ON
Correction manuelle	OFF (0)	ID_CMD_UPD_OFF
Correction manuelle	DIFF	ID_CMD_UPD_DIFF
Correction manuelle	DIST	ID_CMD_UPD_DEF
Correction manuelle	DIRECT	ID_CMD_UPD_DIR
Bloquer	NONE	ID_CMD_BLOCK
Déverrouiller	NONE	ID_CMD_UNLOCK
Verrouiller	NONE	ID_CMD_LOCK
Révision	OFF (0)	ID_CMD_REV_OFF
Révision	On (1)	ID_CMD_REV_ON
Commande forcée	On (1)	ID_CMD_FORCE_ON
Commande forcée	Off (0)	ID_CMD_FORCE_OFF
Commande forcée	NONE	ID_CMD_FORCE_NONE

Information

For more information about using the context menus in the Command see chapter Energy Edition in section Context menu Command.

3.2.2.1.1 Macros du menu contextuel

Une macro est une séquence de caractères définie, qui est remplacée par un texte lors de la création d'éléments de menu dans le Runtime. Presque toutes les macros peuvent apparaître plusieurs fois par élément de menu. Par conséquent, elles contiennent également d'autres macros. Dans ce cas, la séquence d'expansion doit être prise en compte. Les macros ne sont pas sensibles à la casse lors de la configuration des menus. Si les macros contiennent une macro en tant que résultat, la macro doit être insérée en majuscules dans le résultat. L'entrée est identifiée par un caractère **\$** en préfixe et suffixe.

La séquence d'expansion est de gauche à droite, avec la priorité suivante.

1. **\$ALL\$**
2. **\$NOTE\$**
3. **\$TAG\$**
4. **\$REMA<Condition>\$**
5. **\$RDIR\$**
6. **\$DIR\$**
7. **\$ACT\$**
8. **\$NAME\$**

Macro	Description
\$ALL\$	<p>Entraîne la dénomination de l'action : Direction de commutation.</p> <p>Correspond à la combinaison de la macro \$ACT\$: \$DIR\$.</p> <p>Remarque : Si un menu contextuel est créé pour la gestion de commande, le texte par défaut est \$ALL\$, même si du texte a déjà été configuré pour le menu, mais le type d'action change en Gestion de commande.</p>
\$NOTE\$	<p>L'ensemble du texte, macro incluse, est interprété comme une remarque. Si le texte résultant est vide, la macro \$ALL\$ est utilisée.</p> <p>Pour la dernière macro, la macro de la note est vérifiée à nouveau et</p>

Macro	Description
	<p>le texte inséré à droite de celle-ci, macro incluse, est supprimé.</p> <p>Si le texte résultant est vide ou ne comprend que des espaces, l'élément de menu n'est pas inséré.</p>
\$TAG\$	<p>Remplacé par l'identification de la variable d'action.</p> <p>L'identification peut être traduite par la fonction de traduction en ligne. Si aucun caractère de traduction (@) n'est inclus, l'identification entière est surlignée aux fins de la traduction.</p>
\$REMA<Status>\$	<p><Condition> est un état ou une valeur limite de matrice de réaction, dont le texte est utilisé en tant que remplacement.</p> <p>Si l'état n'est pas présent, l'élément de menu n'est pas affiché.</p> <p>Le texte de valeur limite est traduit, du point de vue linguistique, en fonction du placement du caractère @.</p> <p>L'état peut être un nombre compris entre -2^{31} et 2^{31-1}. L'utilisation de caractères précédant le texte et d'un préfixe est autorisée. Si des caractères ne pouvant être convertis en nombre sont inclus ou le nombre est situé hors de la zone spécifiée, l'élément de menu n'est pas affiché.</p>
\$RDIR\$	<p>Texte de la direction de commutation, dérivé de la matrice de réaction ou valeur limite, comme dans la macro \$DIR\$, à l'exception de :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ Action <i>Envoi direct valeur prescrite</i> Le texte est dérivé de la matrice de réaction ou valeur limite de l'état, qui correspond à la valeur de la valeur prescrite devant être définie. ▶ Action <i>Status on</i> et <i>Status off</i> Le texte est dérivé de la matrice de réaction/valeur limite des états <i>On</i> ou <i>Off</i>. ▶ Action <i>Correct direct (Corriger directement)</i> Le texte est dérivé de la matrice de réaction ou valeur limite de l'état, qui correspond à la valeur de la valeur prescrite devant être définie.
\$DIR\$	Direction de commutation de l'action.
\$ACT\$	Dénomination de l'action.
\$NAME\$	La macro \$NAME\$ peut être utilisée pour créer des menus et fournir le contenu configuré de la propriété Nom de l'action , dont la langue

Macro	Description
	peut également être basculée dans le Runtime, avec le caractère @.

ÉLÉMENTS DE MENU CRÉÉS AUTOMATIQUEMENT

Les éléments de menu créés automatiquement sont créés sous forme d'ID de menu avec ID_CMD_AUTO. Dans ce cas, les macros doivent toujours être utilisées ; dans le cas contraire, seul un élément de menu sera inséré.

COMPATIBILITÉ

Avant la version 6.51, le texte associé aux éléments de menu automatiques était ignoré. Lors de la conversion de projets créés avec des versions antérieures à la version 6.51, des macros \$ALL\$\$NOTE\$ sont automatiquement insérées avant le texte configuré. Par conséquent, les éléments de menu se comportent comme auparavant.

CHANGEMENT DE LANGUE EN LIGNE

L'intitulé de l'élément de menu dans la propriété **Texte** est traduit, au niveau linguistique, avant l'expansion de la macro, à partir du caractère @.

Remarque : Si, pour la balise \$TAGSS\$, aucun indicateur de traduction (@) n'est présent, le texte entier est traduit.

3.2.3 Graphical designs

The graphics of the menus can be influenced by the following properties

Parameter	Description
Fichier graphique	Shows a graphics file in the far left area.
Graphique d'arrière plan	Places a graphics file behind the menu entry. The orientation can be either in <i>original size</i> or <i>adjusted</i> .
Coche	Shows a tick in the far left area. This tick has no influence on the availability of the linked function; it is only for display. The display and functionality in Runtime can only be controlled via VBA/VSTA.
Visible	Activated: Menu entry is displayed in the Runtime and linked function is available. The visibility in the Runtime can only be controlled via VBA/VSTA.
Séparateur actif	Shows, instead of the menu entry, a horizontal dividing line for a logical division of the menu.

Parameter	Description
	The dividing line can be a width of 0 to 50 pixels and the color can be freely defined.

3.2.4 Submenu

To create sub-menus:

1. Go to a menu cell.
2. Activate the **Sous-menu** property.
As a result, a new, empty menu item is created next to the selected menu cell.
3. Define the entries for the sub-menu or configure further sub-menus

Sub-menus are shown by an arrow to the right. Sub-menus can also be created as nested sub-menus.

4 Operating during Runtime

The Menu Editor menus correspond to the usual functionality that is common in Windows applications.

Menus are located on a predefined position in the upper left corner in the Runtime.

Note: If there is alarm pending, the alarm line may cover the menus. In this case, the menus can only be operated once the alarms have been acknowledged. To avoid this, plan the alarm status line at a different location or activate frames for the template.

4.1 Displays menus in Runtime

To display main menus (à la page 20) in the Runtime, the corresponding **Show menu** function must be created and linked.

Context menu (à la page 21) are defined in the properties for the respective dynamic elements.

USER ADMINISTRATION

If user administration is configured for the project, the display behavior of the menu in the Runtime can be amended to the user operating authorizations.

Information

You can read more information about the configuration of user administration in the user administration chapter.

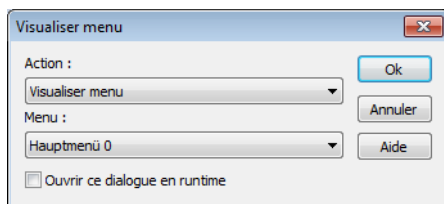
ENGINEERING IN THE EDITOR.

1. Click on the main node of your project.
2. Go to the **Gestion des utilisateurs** property group.
3. Select the desired behavior in the **Items de menu verrouillés** property.
4. Assign a **Niveau d'autorisation**:
For the assignment of the respective **Niveau d'autorisation**:
 - a) Switch to the **Autorisation d'accès** property group.
 - b) Set the corresponding password level in the **Niveau d'autorisation** property.

4.1.1 Displaying main menus

This function controls the display of main menus (à la page 4).

1. Create a new function with **New function**
2. In the **Screens** node, select the **Display menu** function
3. Define the action to be carried out and the main menu



Parameter	Description
Action	Selection of the action:
<i>Show menu</i>	The selected menu is displayed.
<i>Hide menu</i>	The selected menu is hidden.
<i>Change menu</i>	The current menu is hidden and the selected menu is displayed instead.

Parameter	Description
<i>If no menu exists</i>	The selected menu is displayed, if no menu is displayed at the moment.
Menu	Selection of menu.
Show this dialog in the Runtime	<i>Active:</i> This dialog is opened when the function is carried out in the Runtime.



Information

In the zenon Web Client (zenon Web Server and Web Server Pro) the main menus are not displayed.

Under CE (zenon under Windows CE) menus can only be displayed in the standards supported by Windows CE. Colors and fonts different than the Windows colors/fonts cannot explicitly be selected in the menus under CE.

When the standard function is created from the context menu in the detail view, zenon automatically creates the function 'Show menu' for the selected menu.

4.1.2 Displaying context menus

Context menus can be used in the Runtime for dynamic elements. To display a context menu in the Runtime, link the context menu with the desired dynamic element.

To do this:

1. navigate to the **Runtime** node in the dynamic element properties
2. select the **Menu contextuel** property
3. select the desired context menu from the drop-down list



Attention

Context menus are referenced via their name. This means: If a context menu is renamed, the linking to the dynamic element is lost and must be recreated.