

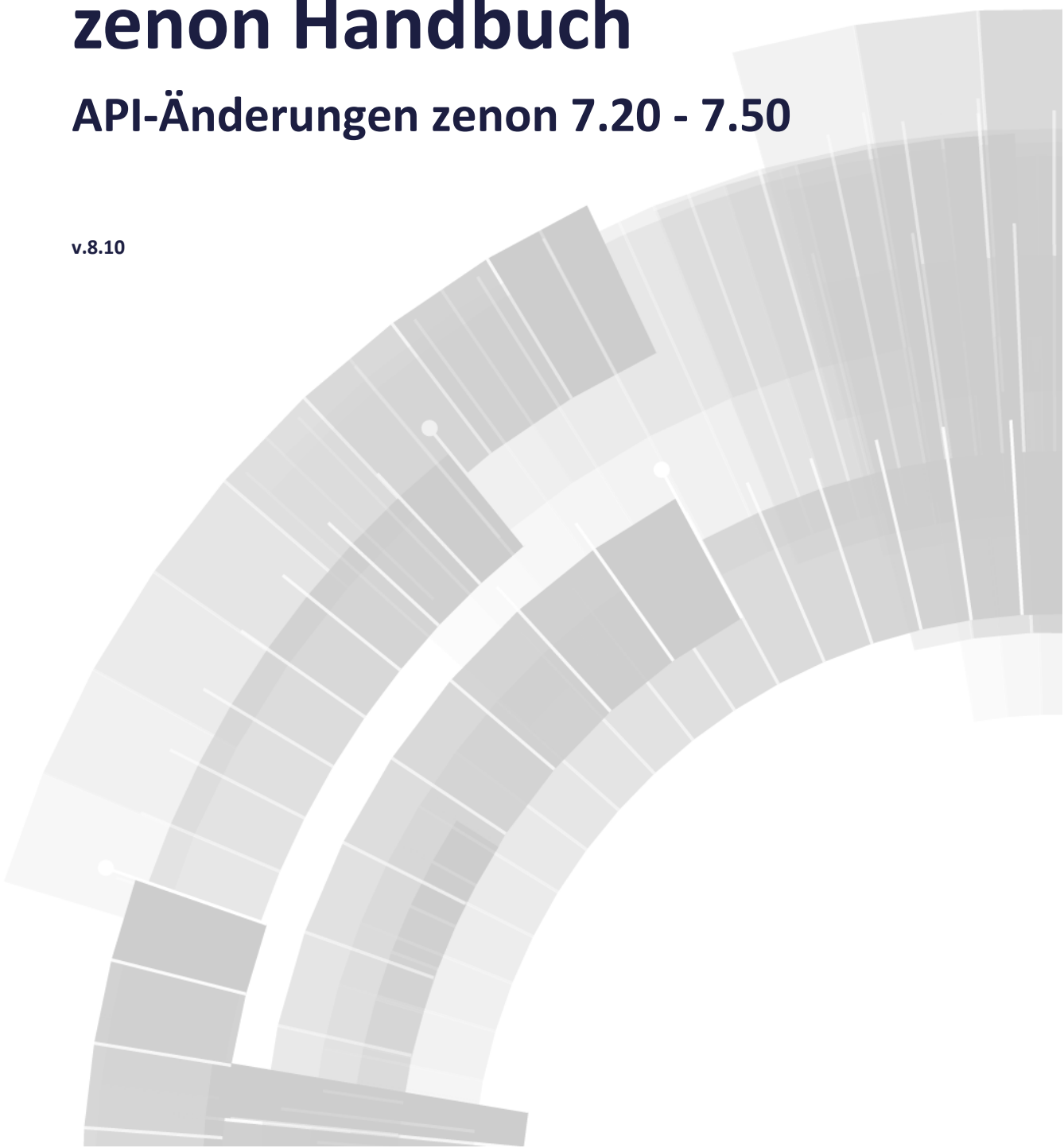


COPADATA
do it your way

zenon Handbuch

API-Änderungen zenon 7.20 - 7.50

v.8.10





©2018 Ing. Punzenberger COPA-DATA GmbH

Alle Rechte vorbehalten.

Die Weitergabe und Vervielfältigung dieses Dokuments ist - gleich in welcher Art und Weise - nur mit schriftlicher Genehmigung der Firma COPA-DATA gestattet. Technische Daten dienen nur der Produktbeschreibung und sind keine zugesicherten Eigenschaften im Rechtssinn. Änderungen - auch in technischer Hinsicht - vorbehalten.

Inhaltsverzeichnis

1. Willkommen bei der COPA-DATA Hilfe	4
2. API-Änderungen zenon 7.20 - 7.50	4

1. Willkommen bei der COPA-DATA Hilfe

ZENON VIDEO-TUTORIALS

Praktische Beispiele für die Projektierung mit zenon finden Sie in unserem YouTube-Kanal (https://www.copadata.com/tutorial_menu). Die Tutorials sind nach Themen gruppiert und geben einen ersten Einblick in die Arbeit mit den unterschiedlichen zenon Modulen. Alle Tutorials stehen in englischer Sprache zur Verfügung.

ALLGEMEINE HILFE

Falls Sie in diesem Hilfekapitel Informationen vermissen oder Wünsche für Ergänzungen haben, wenden Sie sich per E-Mail an documentation@copadata.com.

PROJEKTUNTERSTÜTZUNG

Unterstützung bei Fragen zu konkreten eigenen Projekten erhalten Sie vom Support-Team, das Sie per E-Mail an support@copadata.com erreichen.

LIZENZEN UND MODULE

Sollten Sie feststellen, dass Sie weitere Module oder Lizenzen benötigen, sind unsere Mitarbeiter unter sales@copadata.com gerne für Sie da.

2. API-Änderungen zenon 7.20 - 7.50

In zenon 7.50 haben sich in der API geändert:

ALARMLISTSELECTIONCHANGED: VERHALTEN GEÄNDERT

Das Verhalten des Events **AlarmListSelectionChanged** wurde mit Version 7.50 geändert:

Verhalten:

- ▶ **Bis inklusive zenon 7.20:** Werden alle Alarmer in der Alarmmeldeliste gelöscht, kommt noch einmal das Event **AlarmListSelectionChanged**. Es erfolgt kein Eintrag in **obItem**.
- ▶ **Ab zenon 7.50:** Das Event kommt bei komplett geleerter Liste nicht mehr. Wird es benutzt, um Eigenschaften des ausgewählten Eintrags zu speichern, dann sind diese Informationen auch dann noch vorhanden, wenn kein Alarm mehr vorhanden ist.

REAALARM: DATENTYP GEÄNDERT

Der Datentyp für ReaAlarm wurde geändert:

- bisher: `LONG`
- ab Version 7.50: `DOUBLE`

Diese Änderung kann bei existierendem Code zu Fehlern beim Kompilieren führen.

LISTRECIPEINFO: NNEUE METHODE IM OBJEKTMODELL RGMRECIPEGROUP

Die (bestehenden) Objektmodell-Gruppe **RGMRecipeGroup** wurde um die Methode `ListRecipeInfo` erweitert.

SCHEDULER: API-ERWEITERUNG

Die API für das Modul Schaltfolgen wurde um folgende Klassen und Methoden erweitert:

- **Scheduler**
- **Schedules**
- **Schedule**
- **Days**
- **Day**
- **SwitchingPoints**
- **SwitchingPoint**
- **Variables, Functions**
- **Events** für jeden Switching Point