



**COPADATA**  
do it your way

# zenon guida

## Attribuzioni

v.7.11





©2013 Ing. Punzenberger COPA-DATA GmbH

Tutti i diritti riservati.

Tutti i diritti riservati la distribuzione e la copia - indifferentemente dal metodo - può essere consentita esclusivamente dalla dittaCOPA-DATA. I dati tecnici servono solo per la descrizione del prodotto e non rappresentano in alcun modo parti legali. Modifiche - anche sotto aspetti tecnici sono a noi riservate

# Indice

1. Benvenuti nell'help COPA-DATA.....	4
2. Attribuzioni .....	4
3. Progettazione nell'editor .....	6
4. Attribuzioni Visualizzazione dettagli barra simboli e menu contestuale.....	7
5. Variabili trigger e tipo trigger .....	8

# 1. Benvenuti nell'help COPA-DATA

## GUIDA GENERALE

Nel caso in cui non abbiate trovato delle informazioni che cercavate o se avete dei consigli relativi al completamento di questo capitolo dell'help, mandate una Mail a [documentation@copadata.com](mailto:documentation@copadata.com) (<mailto:documentation@copadata.com>).

## SUPPORTO ALLA PROGETTAZIONE

Se avete delle domande concernenti progetti concreti, potete rivolgervi per E-Mail al [support@copadata.com](mailto:support@copadata.com) (<mailto:support@copadata.com>).

## LICENZE E MODULI

Nel caso in cui doveste constatare che avete bisogno di altri moduli o licenze, rivolgetevi ai nostri dipendenti all'indirizzo [sales@copadata.com](mailto:sales@copadata.com) (<mailto:sales@copadata.com>).

# 2. Attribuzioni

Le attribuzioni permettono di smistare il valore attuale di una variabile a una seconda variabile all'interno di un driver o fra un driver e l'altro.



### Informazioni sulla licenza

*Contenuta nella licenza standard per Editor e Runtime*

zenon permette di scrivere i valori direttamente dal PLC in una banca dati SQL, o di scrivere modifiche spontanee di valori da un driver su un secondo driver. Si possono definire delle attribuzioni per più progetti contemporaneamente.

**Attenzione:** Le attribuzioni che valgono per diversi progetti vengono eseguite solo dopo il caricamento di tutti i progetti.

## TRASMISSIONE

Un'attribuzione trasmette il valore, lo stato e il timestamp della variabile di origine a quella di destinazione.

**Nota:** stato e timestamp possono essere elaborati solamente dai seguenti driver:

- ▶ Driver Interno
- ▶ driver SQL
- ▶ driver AK (SICAM 230)

Gli stati Realtime esterno (T\_EXTERN), Realtime interno (T\_INTERN) e Annuncio ora solare/ora legale (T\_CHG\_A) non vengono trasmessi. Essi vengono definiti dal timestamp.

La risoluzione dovrebbe trovarsi per entrambe le variabili entro gli stessi limiti (comportamento di sovraffollamento).

Il trasferimento del valore avviene in presenza di una variazione di quest'ultimo: ogni volta che la variabile sorgente subisce una modifica di valore, viene modificato anche il valore della variabile di destinazione. Nel caso in cui il valore della variabile di destinazione dovesse essere modificato indipendentemente dalla variabile sorgente, la variabile di destinazione mantiene il suo valore finché la variabile sorgente subisce nuovamente una modifica.



### Informazioni su

*Anche le attribuzioni a **variabili interne** vengono eseguite solamente sul server.*

## MENÙ CONTESTUALE    MANAGER DI PROGETTO

Punto di menù	Azione
Nuova Attribuzione	Aggiunge una nuova attribuzione nella lista.
Esporta tutti in XML...	Esporta tutti gli inserimenti in un file XML.
Importa in file XML...	Importa file XML.
Guida	Attiva la guida online

### 3. Progettazione nell'editor

Per definire delle attribuzioni:

1. nel **Manager di progetto** andate al punto **Attribuzioni** che troverete nel nodo **Variabili**
2. Le attribuzioni già esistenti vengono mostrate nella visualizzazione dettagli.
3. Selezionate nel menu contestuale oppure nella barra dei simboli l'azione desiderata, per esempio **Nuova attribuzione**
4. Nella finestra delle proprietà vengono ora visualizzate le proprietà della nuova attribuzione che potranno anche essere modificate in questa sede.

Un'attribuzione necessita assolutamente di:

- ▶ un nome univoco
- ▶ una variabile sorgente
- ▶ una variabile di destinazione

Quando selezionate le proprietà **Variabile sorgente** o **Variabile di destinazione**, si apre la lista **variabili** corrispondente di cui Vi servirete per scegliere le variabili desiderate. Potete selezionare come sorgente ogni variabile di ogni driver (fatta eccezione per le variabili stringa). La variabile di destinazione deve avere un'abilitazione lettura/scrittura.

Ogni modifica del valore della variabile sorgente verrà trasferita alla variabile di destinazione dell'attribuzione.

Tramite il menù contestuale della sezione lista del manager di progetto le attribuzioni si possono tagliare, copiare, inserire e eliminare.

## 4. Attribuzioni Visualizzazione dettagli barra simboli e menu contestuale



### MENÙ CONTESTUALE

Punto di menù	Azione
<b>Nuova Attribuzione</b>	Aggiunge una nuova attribuzione nella lista.
<b>Taglia</b>	Copia gli inserimenti selezionati negli appunti e li cancella dalla lista.
<b>Copia</b>	Copia gli inserimenti selezionati negli appunti
<b>Inserisci</b>	Aggiunge il contenuto degli appunti. Se un inserimento è già esistente con lo stesso nome, il contenuto viene aggiunto come "copia di...".
<b>Elimina</b>	Cancella gli inserimenti selezionati dalla lista dopo una richiesta di conferma.
<b>Modifica celle selezionate</b>	Apri la cella selezionata per effettuare la modifica. Vedete quale cella è stata selezionata in una riga evidenziata facendo riferimento al simbolo della lente di ingrandimento nella riga titolo. È possibile selezionare solamente quelle righe che possono essere editate.
<b>Proprietà</b>	Apri la finestra <b>Impostazioni</b> per l'inserimento selezionato.
<b>Esporta selezione in XML</b>	Esporta tutti gli inserimenti selezionati in un file XML.
<b>Importa XML</b>	Importa degli inserimenti da un file XML.
<b>Elimina filtro</b>	Elimina tutte le impostazioni di filtro
<b>Guida</b>	Attiva la guida online

## 5. Variabili trigger e tipo trigger

Per le attribuzioni si possono definire una variabile trigger e un tipo trigger. In tal modo possono essere definite delle attribuzioni gestite dagli eventi. I valori non vengono attribuiti più automaticamente, ma solamente in caso di modifica del valore delle variabili trigger.

Le variabili trigger devono essere `variabili binarie`. Sono possibili le seguenti configurazioni:

Variabile trigger	Tipo trigger	Risultato
non definito		Ogni modifica nelle variabili sorgente ha come conseguenza il fatto che il valore sorgente viene attribuito alla variabile di destinazione.
definito	Fronte	L'attribuzione viene eseguita solo nel caso in cui la variabile trigger subisca una modifica di valore da 0 a 1. Solo un fronte positivo della variabile bit fa sì che si verifichi un'attribuzione. L'attribuzione non viene più causata automaticamente dalla modifica di un valore nella variabile sorgente.
definito	Livello	L'attribuzione viene eseguita sempre finché la variabile trigger ha un valore pari a 1. Ogni volta che il valore della variabile sorgente cambia, viene attivata l'attribuzione ed il valore viene scritto nella variabile di destinazione. Questa attribuzione rimane attiva finché il valore della variabile trigger non cambia tornando di nuovo a 0.