

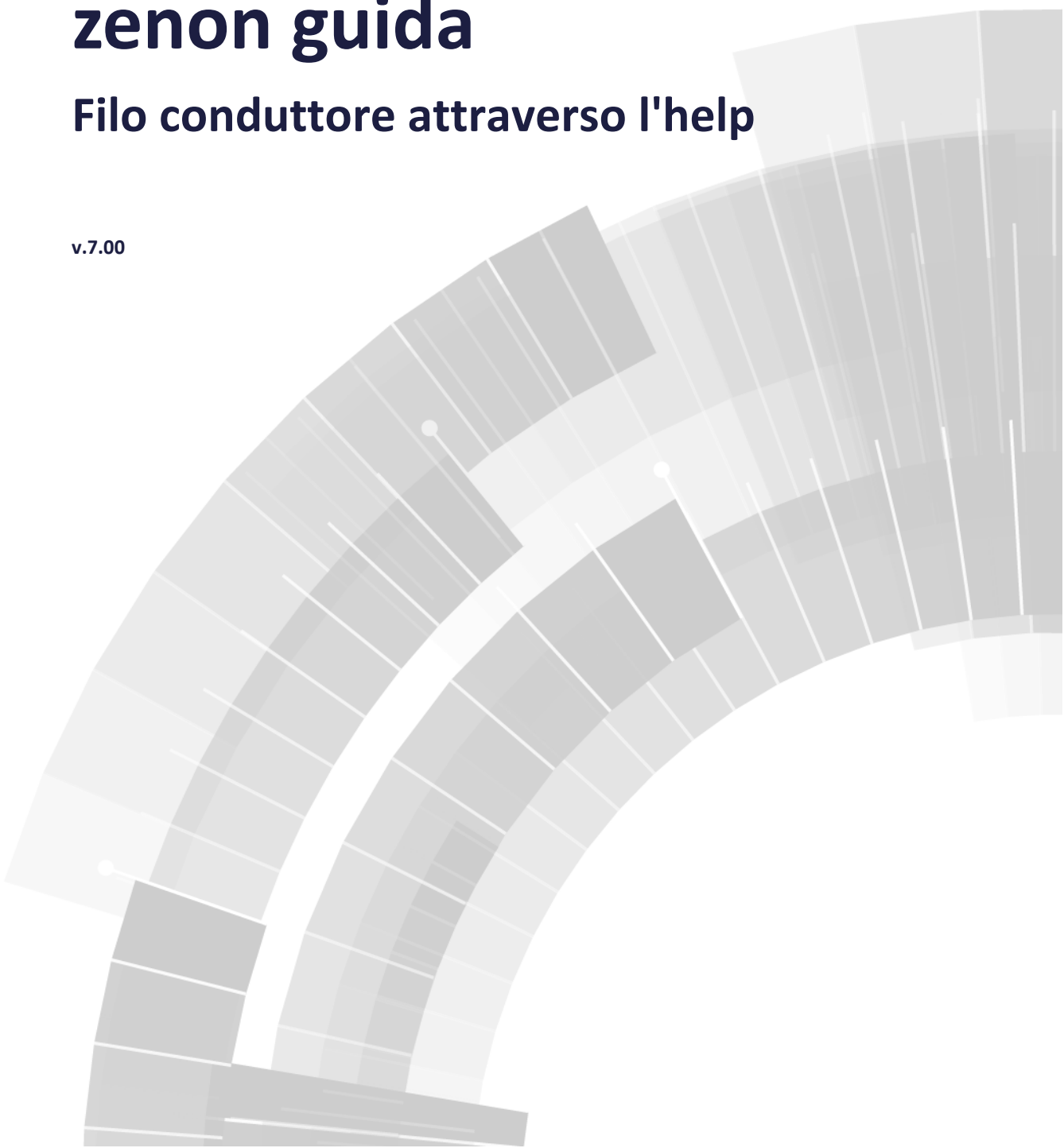


**COPADATA**  
do it your way

# zenon guida

## Filo conduttore attraverso l'help

v.7.00





© 2012 Ing. Punzenberger COPA-DATA GmbH

Tutti i diritti riservati.

Tutti i diritti riservati la distribuzione e la copia - indifferentemente dal metodo - può essere consentita esclusivamente dalla dittaCOPA-DATA. I dati tecnici servono solo per la descrizione del prodotto e non rappresentano in alcun modo parti legali. Modifiche - anche sotto aspetti tecnici sono a noi riservate

# Contenuto

<b>1. Benvenuti nell'help COPA-DATA.....</b>	<b>4</b>
<b>2. Filo conduttore attraverso l'help - una visione generale.....</b>	<b>4</b>
<b>3. Quale capitolo della guida per iniziare.....</b>	<b>5</b>
3.1 L'editor: .....	5
3.2 Creazione di un progetto .....	8
3.3 Immagini e modelli.....	9
3.4 Driver e variabili .....	10
3.5 Funzioni.....	11
3.6 Avvio del Runtime .....	12
3.7 Ulteriori possibilità .....	13
<b>4. Orientamento all'interno della guida .....</b>	<b>15</b>
<b>5. Funzionalità dell'online-help - Così trovate quello che state cercando .....</b>	<b>22</b>

# 1. Benvenuti nell'help COPA-DATA

## GUIDA GENERALE

Nel caso in cui non abbiate trovato delle informazioni che cercavate o se avete dei consigli relativi al completamento di questo capitolo dell'help, mandate una Mail a [documentation@copadata.com](mailto:documentation@copadata.com) (<mailto:documentation@copadata.com>).

## SUPPORTO ALLA PROGETTAZIONE

Se avete delle domande concernenti progetti concreti, potete rivolgervi per E-Mail al [support@copadata.com](mailto:support@copadata.com) (<mailto:support@copadata.com>).

## LICENZE E MODULI

Nel caso in cui doveste constatare che avete bisogno di altri moduli o licenze, rivolgetevi ai nostri dipendenti all'indirizzo [sales@copadata.com](mailto:sales@copadata.com) (<mailto:sales@copadata.com>).

# 2. Filo conduttore attraverso l'help - una visione generale

Più potenzialità ha il sistema di controllo, più ampia è la guida corrispondente.

*A differenza di tutti gli altri capitoli in cui vengono descritte features e funzionalità, il presente capitolo ha la funzione di facilitarvi l'approccio con la nostra guida online.*

## 3. Quale capitolo della guida per iniziare



### Informazioni

*Questo capitolo è pensato per tutti coloro che usano zenon per la prima volta e si trovano confrontati con il seguente problema: qual è la parte della guida che mi potrebbe essere più utile. In questa sede si vuole illustrare quali sono i passi necessari per creare un progetto di base. Le relative informazioni del tutorial, del manuale e dei video sono collegate ai singoli passi mediante link.*

### 3.1 L'editor:

#### **ZENON:**

zenon consta di due parti:

1. l'Editor

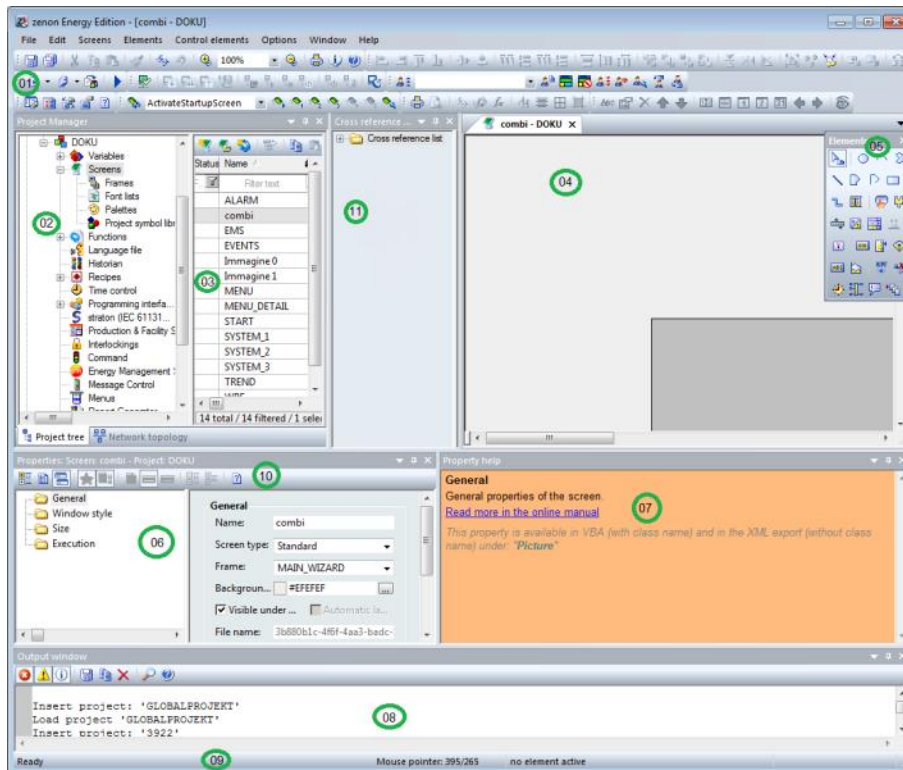
(sistema di gestione): qui si creano i progetti.

2. il Runtime

: qui si può visualizzare e gestire l'impianto progettato.

## STRUTTURA DELL'EDITOR:

L'interfaccia utente dell'editor si articola in diversi settori:



Elemento	Contenuto
01 - Barre simboli:	Raccolta delle barre simboli per l'editor e i suoi moduli. Sono a disposizione per: <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Finestra docking</li> <li>▶ Orientamento</li> <li>▶ Immagini / Simboli</li> <li>▶ Profili editor</li> <li>▶ Elementi</li> <li>▶ Barra menu</li> <li>▶ Production &amp; Facility Scheduler</li> <li>▶ Trasporto remoto</li> <li>▶ Generatore di rapporti</li> <li>▶ File runtime</li> <li>▶ Livelli di visibilità</li> <li>▶ Macro VBA</li> </ul>
02 - Manager di progetto:	Visuale ad albero del manager di progetto
03 - Visualizzazione dettagliata del manager di progetto:	Dettagli concernenti il modulo selezionato nel manager di progetto.
04 - Finestra principale:	Workspace principale; qui vengono visualizzati documenti come immagini o report.
05 - Barra simboli Elementi:	Barra simboli per gli elementi delle immagini - elementi vettoriali e dinamici
06 - Proprietà	Mostra le proprietà dell'oggetto selezionato. A questo scopo avete a disposizione tre modalità, che vengono selezionate nella Barra simboli delle proprietà.
07 - Guida proprietà:	Mostra delle brevi spiegazioni che concernono le proprietà di immagini, variabili, funzioni e altri elementi che vengono parametrizzati.
08 - Finestra di emissione	Visualizzazione di segnalazioni se i progetti sono compilati e salvati nel runtime.

09 - Barra di stato:	Mostra delle informazioni di stato per la disponibilità editor e per immagini.
10 - Barra simboli Proprietà:	Definisce visualizzazione e ordine delle proprietà; mostra la Guida proprietà.
11 - Lista incrociata:	

Decidete quale finestra deve essere mostrata:

- nella lista a cascata alla voce **Opzioni**

L'ordine della finestra può essere adattata individualmente. La finestra principale è l'unica finestra che non può essere nascosta.

#### PROSSIMO PASSO:

per saperne di più su come creare un progetto, cliccate sul link nel box.



**Vedi per ulteriori informazioni**

*Creazione di un progetto (auf Seite 8)*

## 3.2 Creazione di un progetto

#### CREAZIONE DEL WORKSPACE:

Il workspace costituisce la base per uno o più progetti.

Come creare un nuovo workspace è illustrato nel Tutorial Basis.

(Main.chm::/T\_Basic.chm::/T\_Basic\_Ein\_neues\_Projekt\_Erstellen\_eines\_neuen\_Arbeitsbereichs.htm)

#### CREAZIONE DI UN PROGETTO:

Poi si procede alla creazione di un nuovo progetto nel workspace. Un progetto è una unità in sé conclusa e funzionante costituita di elementi progettabili (per es. immagini, variabili, funzioni ecc.). Le informazioni relative alle modalità da seguire per la creazione di un progetto le trovate nel Tutorial Basis. (Main.chm::/T\_Basic.chm::/T\_Basic\_Ein\_neues\_Projekt\_Erstellen\_eines\_neuen\_Projekts.htm)





### Informazioni

*Adesso siete in grado di creare un progetto.*

#### **PROSSIMO PASSO:**

Volete integrare adesso il Vostro progetto con delle immagini? Cliccate sul link nel box.



### Vedi per ulteriori informazioni

*Immagini e modelli (auf Seite 9)*

## 3.3 Immagini e modelli

#### **CREAZIONE DI UN MODELLO:**

I modelli fissano l'area dello schermo nella quale saranno aperte poi le immagini. Ogni immagine fa riferimento ad un modello.

Ulteriori informazioni sulla creazione dei modelli le trovate nel Tutorial Basis

(Main.chm::/T\_Basic.chm::/T\_Basic\_Bilder\_und\_Funktionen\_Schablonen\_Schablonen\_neu\_erstellen.htm) e nel capitolo modelli.

#### **CREAZIONE DI UN'IMMAGINE:**

zenon offre i più diversi tipi di immagini predefiniti, e anche il più semplice "standard" in cui può essere definita liberamente l'area dello schermo. Non ci sono quasi limiti per l'adattamento ottico dell'immagine.

Per poter rappresentare in modo schematico l'impianto sullo schermo, utilizzate semplicemente le possibilità che Vi vengono messe a disposizione con gli elementi d'immagine predefiniti.

#### **AMPLIAMENTO DELL'IMMAGINE MEDIANTE GLI ELEMENTI D'IMMAGINE:**

zenon offre elementi d'immagine vettoriali e dinamici predefiniti, che possono essere collegati con funzioni e variabili.

Ulteriori informazioni sugli elementi d'immagine li trovate nel Tutorial Basis

(Main.chm::/T\_Basic.chm::/T\_Basic\_Bilder\_und\_Funktionen\_Bildelemente.htm); le diverse forme degli elementi d'immagine predefiniti sono descritte in modo esaustivo nel capitolo elementi d'immagine. Un'ulteriore possibilità di risparmio di tempo nella fase di progettazione viene offerta dai nostri simboli predefiniti, che potete vedere nella biblioteca dei simboli. Ulteriori informazioni su questo tema le potete trovare nel capitolo simboli.



### Informazioni

*Adesso siete in grado di creare un nuovo progetto con immagini ed elementi d'immagine.*

### PROSSIMO PASSO:

I Vostri elementi d'immagine devono indicare valori "reali" ed il Vostro impianto deve essere monitorato grazie a zenon? Cliccate sul link nel box.



### Vedi per ulteriori informazioni

*Driver e variabili (auf Seite 10)*

## 3.4 Driver e variabili

### SCELTA DI UN DRIVER

Le variabili si basano sul driver relativo; proprio per questo motivo è necessario anzitutto scegliere Driver (Main.chm::/T\_Basic.chm::/T\_Basic\_Variablen\_Treiber\_Treiber\_auswählen\_und\_einstellen.htm). Nella fase di progettazione si utilizza nella maggior parte dei casi uno dei driver di simulazione contenuti nel pacchetto standard. Esso può essere poi sostituito con il driver adatto allo specifico PLC. Il nostro zenon, che si caratterizza per la sua apertura ed indipendenza da piattaforme date, supporta più di 250 driver; le informazioni sui diversi driver le potete trovare nella relativa documentazione. Tale documentazione la potete trovare online alla voce `Driver`ero come file pdf da stampare sul nostro CD/DVD.

### CREAZIONE DI UNA VARIABILE

Le variabili sono l'interfaccia con i dati di processo e rappresentano determinati valori di misurazione o stati. Allo scopo di richiamare l'attenzione su critici eventi di processo, è possibile associare alle variabili

dei valori limite.

Le modalità concrete da seguire nella creazione di una variabili le trovate nel Tutorial Basis (Main.chm::/T\_Basic.chm::/T\_Basic\_Variablen\_Variablen\_Einfache\_Variable\_neu\_erstellen.htm).

Un'ampia descrizione di variabili, tipi di dato e matrici di reazione si trova nel capitolo Modello di dati di processo e definizione di variabili.

## RAPPRESENTAZIONE DEI VALORI NELL'ELEMENTO D'IMMAGINE

Per rappresentare i valori in "entrata", gli elementi d'immagine impostati possono essere collegati con delle variabili.

Ulteriori informazioni concernenti il collegamento di una variabile con un elemento dinamico le potete trovare nel Tutorial Basis

(Main.chm::/T\_Basic.chm::/T\_Basic\_Bilder\_und\_Funktionen\_Bildelemente.htm). Il capitolo Elementi d'immagine contiene un link per Elementi dinamici e Elementi vettoriali di zenon.



### Informazioni

*Adesso avete un'idea generale di come possono essere usati le variabili ed i driver.*

## PROSSIMO PASSO

Non volete solamente osservare ma anche gestire? Per poter operare attivamente in zenon, è necessario creare e collegare delle funzioni.



### Vedi per ulteriori informazioni

*Funzioni (auf Seite 11)*

## 3.5 Funzioni

### CREAZIONE DI UNA FUNZIONE:

Le funzioni sono la base che garantisce che, durante il Runtime, sia possibile gestire l'impianto: per es. si può passare da un'immagine all'altra dell'impianto, oppure si possono apportare delle modifiche di valori.

Più funzioni possono essere riassunte e gestite in script. Ulteriori informazioni su questo tema le potete trovare nel capitolo gestione degli script.

### COLLEGAMENTO DELLA FUNZIONE CON UN ELEMENTO D'IMMAGINE DINAMICO:

Ulteriori informazioni su questo tema le potete trovare nel capitolo Tutorial Base (Main.chm::/T\_Basic.chm::/T\_Basic\_Bilder\_und\_Funktionen\_Bildelemente\_Funktionen\_für\_die\_Elemente\_Funktionsverwaltung.htm). Visto che zenon offre una grande quantità di diverse funzioni, quest'ultime sono elencate e descritte brevemente nel capitolo Visione generale funzioni. Nel dialogo `funzione nuova`, inoltre, trovate una breve spiegazione concernente le singole funzioni.



#### Informazioni

*Adesso siete in grado di creare un progetto semplice. Potete creare un'immagine, collegare elementi d'immagine con variabili e funzioni e rappresentare la violazione di valori limite.*

### PROSSIMO PASSO:

E' tempo di vedere che cosa avete progettato? Cliccate sul link nel box.



#### Vedi per ulteriori informazioni

*Avvio del Runtime (auf Seite 12)*

## 3.6 Avvio del Runtime

### DALL'EDITOR AL RUNTIME

Quello che avete progettato nell'editor, potete adesso vederlo e gestirlo ne `Runtime`. Adesso ci apprestiamo a lasciare il sistema di gestione (editor) e a passare nel funzionamento online (runtime). Ulteriori informazioni sull'avvio del runtime le trovate nel Tutorial Basis (Main.chm::/T\_Basic.chm::/T\_Basic\_Runtime\_(Onlinebetrieb)\_Runtime\_starten.htm) e nel capitolo runtime.



#### Informazioni

*Non ci sono più ostacoli alla progettazione e alla visualizzazione e gestione successiva del Vostro progetto.*

#### PIÙ?

Quanto sopra illustrato non voleva essere che una piccola visione d'insieme delle possibilità che Vi vengono offerte da zenon. Volete saperne di più? Volete imparare di più? Cliccate sul link nel box.



#### Vedi per ulteriori informazioni

*Ulteriori possibilità (auf Seite 13)*

## 3.7 Ulteriori possibilità

Qui troverete una molteplicità di possibilità che potete realizzare usando zenon:

<b>Volete....</b>	<b>Nessun problema!</b>
Richiamare l'attenzione su eventi di processo critici (violazioni di valori limite)?	Gestione allarmi
Analizzare allarmi	Industrial Performance Analyzer
Protocollare eventi di processo e di sistema?	Lista Eventi Cronologica
Protocollare modifiche apportate al progetto?	Log modifiche progetto
Salvare e organizzare dati di processo?	Archiviazione
Colorare e rendere dinamici conduttori?	Automatic Line Coloring
Creare una gestione utenti conforme alle norme FDA (sistema password)?	Gestione utente
Valutare file log?	Diagnosis Viewer
Rappresentare valori di processo tramite delle curve?	Trend esteso
Gestire i dati di manutenzione dei macchinari?	Industrial Maintenance Manager
Invio messaggi	Message Control
Creare una rete client/server?	Rete
Ambiente di sviluppo	Editor
Esportare od importare parti del progetto?	Importazione - Esportazione
Eeguire delle azioni ad un orario definito?	Production & Facility Scheduler
Creare report?	Generatore di rapporti
Creare una lista per valori limite e comandi?	Ricette
Definire una successione di funzioni?	Gestione script
Richiamare delle funzioni in un momento stabilito?	Temporizzatori
Convertire delle informazioni di testo del runtime da una lingua all'altra?	Cambio lingua
Gestire l'accesso a determinati oggetti di zenon durante il funzionamento online con l'aiuto di variabili?	Interblocchi
Programmare da soli dei processi ciclici?	Process Control Engine
Imparare a conoscere i meccanismi dell'integrazione con zenon Logic?	zenon Logic Workbench

Scambiare dati con il livello ERP?	Interfaccia SAP
------------------------------------	-----------------

## 4. Orientamento all'interno della guida



### Informazioni

*Qui potete trovare una visione riassuntiva dei capitoli del manuale online e, nel contempo, una breve introduzione alla terminologia di zenon.*

Parametri	Descrizione
Gestione allarmi	<p>Eventi di processo critici</p> <p>La gestione allarmi ha la funzione di evidenziare eventi di processo anomali e di assistere l'utente durante la localizzazione e eliminazione degli stessi.</p>
Log delle modifiche	<p>Documentazione della progettazione, Audit Trail</p> <p>La storia delle modifiche serve a garantire una documentazione e protocollaggio della progettazione completi e senza lacune di sorta. E' possibile archiviare le modifiche (p.e. modifiche, cancellazioni, inserimenti) effettuate in un progetto.</p>
Archiviazione	<p>Registrazione dei dati di processo</p> <p>Il modulo dell'archiviazione serve a registrare e a comprimere a più livelli (valore medio, somma, massimo e/o minimo) i dati di processo, e si basa su un editor conforme al sistema, flessibile e, nel contempo, di facile utilizzo.</p>
Automatic Line Coloring	<p>Colorazione topologica di condutture</p> <p>La colorazione delle linee automatica serve a rendere dinamiche condutture nella tecnica dei processi (per le sostanze e materiali) e nella distribuzione dell'energia (per l'elettricità).</p>
Gestione utente	<p>Sistema di password</p> <p>zenon prevede un'amministrazione d'utenti sia per l'editor (capitolo "progetto") che per il funzionamento online (runtime) . Con questo sistema di password, vengono rispettate le direttive imposte da FDA (Food and Drug administration, 21 CFR Part 11).</p>
Creazione immagini	<p>Le componenti principali di un progetto sono le immagini, che forniscono all'utente un'informazione il più possibile completa sugli impianti da gestire.</p>
Lista Eventi Cronologica	<p>Diario dell'azienda, Audit Trail</p> <p>Tutti gli eventi di processo o di sistema e le impostazioni effettuate dell'utente, possono essere protocollate nella lista eventi cronologica.</p>
Struttura file	<p>Informazioni per gli amministratori di sistema che vogliono accedere direttamente ai file-ini.</p> <p>File di sistema, zenon6.ini, project.ini, nbflist.ini, file variabili, file d'importazione dBase</p>
Elementi d'immagine dinamici/ Elementi	Elementi dinamici e vettoriali



d'immagine vettoriali	zenon offre due tipi di elementi d'immagine: elementi vettoriali e dinamici. Tutti gli elementi possono essere resi dinamici.
Editor	<p>Ambiente di progettazione</p> <p>Il sistema di controllo distribuito si divide in editor e runtime: L'ambiente di progettazione, l'editor e la visualizzazione online, il runtime. I progetti vengono realizzati nell'editor, mentre la loro gestione e osservazione avviene nel runtime.</p> <p>Descrizione dettagliata dell'ambiente di progettazione di zenon, l'Editor.</p>
Trend esteso	<p>Rappresentazione di valori tramite curve</p> <p>Il trend esteso serve a visualizzare valori online (gestione HD) e valori storici (valori di archivio) di variabili e variabili derivate.</p>
Funzioni (auf Seite 11)	<p>Macro predefinite che possono essere semplicemente usate e parametrizzate dal progettista e che servono ad effettuare delle operazioni in zenon</p> <p>Gli interventi dell'utente in zenon vengono realizzati mediante delle funzioni di progetto definite dall'utente stesso. Tutte le funzioni utilizzate in un progetto sono basate sulle funzioni di sistema presenti.</p>
HTML	<p>Visualizzazione nella forma di una pagina HTML</p> <p>L'utilizzo di un'immagine per la visualizzazione di pagine HTML offre tutte le possibilità del Microsoft Internet Explorer.</p>
Importazione - Esportazione	E' possibile esportare parti di un progetto da zenon o importarle in zenon. Il formato del file di esportazione è *.XML.
Industrial Maintenance Manager	<p>Gestione dei dati di manutenzione</p> <p>L'Industrial Maintenance Manager serve alla cura dei dati relativi ai macchinari e alla manutenzione. E' possibile pianificare e gestire in modo semplice ed efficace gli intervalli con cui effettuare le operazioni di manutenzione. Si ha sempre una visione generale completa di quali apparecchi, impianti, macchinari ecc. devono essere sottoposti a controllo oggi/questa settimana/il mese prossimo ecc. Viene protocollato, inoltre, quali lavori di manutenzione sono stati effettuati in passato.</p>
Industrial Performance Analyzer	<p>Analisi allarmi</p> <p>L'Industrial Performance Analyzer serve a localizzare e</p>

	a ridurre al minimo i punti deboli (tempi di interruzione del funzionamento) di un impianto.
Keyboard	Tastiera virtuale Utilizzando un'immagine del tipo keyboard si può generare una tastiera virtuale, liberamente definibile.
Lista	Protocolli e file di testo La finestra lista serve per l'emissione di protocolli e file di testo, che vengono messi a disposizione da richieste alla banca dati, oppure sono disponibili come file di testo.
Gestione menu	L'Editor permette la creazione di menu standard-Windows.
Message Control	La spedizione di messaggi per SMS, Voice Message oppure come E-mail Il compito di questo modulo è la trasmissione di messaggi a diversi destinatari.
Gestione monitor	Sistema multi-monitor Attraverso la gestione monitor zenon si può definire su ogni PC se il sistema destinatario del progetto deve avere uno o più monitor.
Rete	Modello Client/Server Lo scada di processo realizza in un ambiente di rete il cosiddetto modello Client/Server, oppure un sistema multi-gerarchico con sotto-stazioni, centrali di campo e centrali.
OPC-Server	L'OPC Server mette a disposizione le variabili utilizzate nel progetto a tutti gli "OPC Client Tool" disponibili sul mercato.
Diagnosi PLC	Mediante lo strumento "Diagnosi PLC" possono essere visualizzati direttamente in un'immagine i dettagli del programma di un PLC. A seconda del PLC, sono a disposizione diverse funzionalità. Adesso esiste l'analisi delle successioni di processi a catena di Simatic S7-Graph che serve alla rappresentazione di informazioni concernenti le successioni di processi di PLC S7 e il Monitoring Viewer di zenon Logic che serve alla rappresentazione di tutti i programmi che vengono usati nel runtime di zenon Logic.
Process Control Engine	Programmazione di procedimenti ciclici Il Process Control Engine (PCE) offre la possibilità di programmare dei processi ciclici in VB Script o Java Script. La PCE si adatta particolarmente bene per funzioni dalla lunga durata, che sono attive in background (per es. funzioni di esportazione di dimensioni particolarmente grandi). Al contrario di VBA, la PCE supporta il

	Multithreading.
Process Gateway	Il Process Gateway di zenon serve per il collegamento con sistemi di livello superiore. Parti dell'immagine di processo di zenon di altre applicazioni possono essere rese disponibili ed aggiornate.
Production & Facility Scheduler	Orario, orologio di commutazione Il Production and Facility Scheduler PFS rende possibile l'esecuzione di azioni (per es. modifica del valore impostabile di una variabile, esecuzione di una funzione) collegate ad un determinato tempo o ad un modello temporale.
Gestione progetto	Informazione sulla creazione di un progetto e sulla gestione di progetto Salva progetto, rileggi progetto, progetti globali, configurazione, trasporto remoto
Modello per i dati di processo e definizione di variabili	Una variabile di processo è l'interfaccia tra la fonte di dati (PLC, bus di campo) e zenon. Variabili, tipi di dato, driver, matrici di reazione
Lista incrociata	Visione generale del progetto Mediante la Lista incrociata si può generare una visione generale del progetto in forma di tabella. La Lista incrociata, ad esempio, dà la possibilità di sapere quali variabili sono utilizzate nelle diverse immagini
Generatore di rapporti	Il Generatore report viene utilizzato per la creazione di protocolli e rapporti basati su dati online e dati di archivio.
Ricette	Liste di parametri per valori impostabili e comandi Le ricette servono a definire un insieme globale di liste di parametri per l'impostazione di valori e comandi, eseguibili attraverso una chiamata di funzione nel funzionamento online.
Manager gruppi ricette	Oltre alle ricette standard, il manager gruppi ricette offre ulteriori possibilità, come ad es. quella di creazione libera di un Layout, o quella della divisione libera in gruppi.
Runtime	Gestione online, Runtime Il sistema di controllo si divide in editor e runtime: L'ambiente di progettazione, l'editor e la visualizzazione online, il runtime. I progetti vengono realizzati nell'editor, mentre la loro gestione e osservazione avviene nel runtime. Possibilità di gestione nel runtime

Guida runtime	zenon offre la possibilità per i progetti attivi di creare una guida contestuale nel Runtime.
Schedulatore	Esecuzione di azioni in base ad un tempo definito Lo schedulatore viene caricato, quando il modulo PFS non è provvisto di licenza. Le sue funzioni sono analoghe al PFS, ma meno estese. Il PFS viene utilizzato per l'esecuzione di particolari azioni in un determinato orario.
Tipi di carattere	I tipi di carattere, che sono disponibili nel sistema operativo, Schriften, possono essere utilizzati in zenon.
Gestione script	Successione di funzioni Più funzioni definite dall'utente possono essere collegate in una sequenza tramite uno script.
Cambio lingua	La funzione di cambio lingua consente, durante il lavoro online, di modificare le informazioni impostate sotto forma di testo in diverse lingue. Nell'impostazione di progetti internazionali è essenziale la funzionalità multilingua.
Gestione stati	Attributi di variabili Con la gestione stati è possibile conferire ad ogni variabile propri attributi. Complessivamente sono a disposizione 32 stati / attributi. I più comuni sono "spontaneo", "disturbato", "valore manuale" e "valore di riserva".
zenon Logic Runtime	Il runtime zenon Logic interpreta il code PLC compilato (PLC-Code) del workbench di zenon Logic. Il Runtime è attivo su Windows XP, VISTA e XP embedded e su piattaforme Windows CE.
zenon Logic Workbench	zenon Logic è un ambiente di sviluppo per IEC 61131-3. Con l'ambiente di sviluppo di zenon Logic - la cosiddetta Workbench - si possono progettare e programmare PLC nelle cinque lingue definite in IEC 61131-3.
VBA	Estensioni di zenon Con VBA, la funzionalità di zenon può essere estesa autonomamente. Verranno descritte le possibilità di utilizzare VBA in zenon sulla base di esempi di soluzioni speciali per la realizzazione di progetti.
Interblocchi	Autorizzazioni di accesso Gli interblocchi consentono di gestire l'accesso a determinati oggetti di zenon durante il Runtime con il

	supporto di variabili.
Engineering distribuito	Gestione multiutente, funzionalità multipostazione La funzione multi-utente di zenon consente a più utenti di lavorare contemporaneamente ad uno stesso progetto.
Video (Main.chm::/H_Video.chm::/H_Video.htm)	File .avi in zenon Utilizzando un'immagine per la visualizzazione video si possono visualizzare riprese online oppure riprese video salvate (*.avi)
Cosa Vi offre zenon sotto CE?	Il runtime CE di zenon può essere utilizzato su diverse piattaforme Hardware CE. In generale la versione CE di zenon offre la stessa funzionalità di quella della versione di zenon per il PC, con alcune limitazioni che sono da mettere in relazione alle più modeste risorse Hardware.
Web Server e Web Server Pro	Il WEB server porta progetti in internet e intranet 1:1. Per il trasferimento non è necessario apportare alcune modifiche o adattamenti al progetto. A differenza del Web Server Pro, il Web Server offre una pura funzione di consultazione. Il Web Server Pro, invece, offre non solo la funzione di consultazione, ma anche una possibilità di intervento e gestione attivi. È possibile accedere direttamente ai processi tramite il WEB.
Wizard	Assistenti, forme di aiuto per la fase di progettazione Per poter sbrigare in fase di progettazione nel modo più facile e rapido possibile dei compiti ricorrenti, Per poter sbrigare in fase di progettazione nel modo più facile e rapido possibile dei compiti ricorrenti, zenon mette a disposizione dei wizards concernenti diversi temi. Gli utenti possono creare da soli dei wizard adibiti allo svolgimento di compiti particolari.
immagine globale	Scrollen bei großen Bildern Con l'utilizzo di una immagine globale, è possibile scrollare con il mouse in immagini standard più grandi della risoluzione dello schermo. È possibile anche effettuare uno zoom e visualizzare o far sparire delle informazioni nell'immagine in dipendenza dal livello di zoom scelto. (Zooming, panning, decluttering).
Attribuzioni	Trasmissione di valori Il trasferimento (attribuzione) di un valore attuale di una variabile a una seconda variabile all'interno di un driver o da un driver all'altro, viene realizzato tramite attribuzioni.

## 5. Funzionalità dell'online-help - Così trovate quello che state cercando

Qualche volta succede che delle informazioni, pur essendo contenute nella guida online, non sono rintracciabili mediante la funzione "cerca".

Proprio per questo motivo, potete trovare qui di seguito dei consigli preziosi che Vi aiuteranno a cercare e soprattutto a trovare quello che state cercando nella nostra guida.

### STRATEGIE DI RICERCA

- ▶ Di Default la guida inizia con un **sommario** Qui potete trovare l'intera documentazione (manuale online, tutorial, documentazione sui driver) organizzata in una struttura ad albero.
- ▶ Mediante la voce **cerca** potete iniziare una ricerca inserendo nell'apposito campo una parola o un'espressione.
- ▶ Mediante la voce **preferiti** potete selezionare dei capitoli dalla consultazione particolarmente frequente. Per far ciò, è sufficiente selezionare il capitolo desiderato nel **sommario**, oppure trovarlo mediante la funzionalità **cerca** (è necessario effettuare un doppio clic), e poi spostarlo su **Favoriti**. Il capitolo selezionato viene visualizzato in questa sede come **argomento corrente** e può venire aggiunto ai Favoriti.

Ricerca di parole o di espressioni:

Parametri	Descrizione
Parola singola	per es. allarme vengono visualizzati i capitolo che contengono la parola "allarme". Anche le eventuali varianti grammaticali della parola vengono tenute in considerazione.
Espressioni	z.B. 'gestione allarmi si effettua una ricerca nella guida volta a ricercare l'espressione "gestione allarmi". Senza l'uso delle virgolette, verrebbero visualizzati i risultati della ricerca relativa alle parole "allarme" E "gestione", cioè i capitoli che contengono entrambe le parole.
Estensioni	Per es. allarme* si ricercano nei diversi capitoli tutte le espressioni in cui allarme è una parte delle stesse. L'asterisco (*) può essere anche posto all'inizio della parola da ricercare (per es. *allarme)
Collegamenti	AND Tutte e due le parole dovrebbero ricorrere nello stesso capitolo. per es. allarme AND CEL Vengono visualizzati i capitoli che contengono entrambe le parole.
	OR Perlomeno una delle parole deve essere presente nel capitolo per es. allarme OR CEL Vengono visualizzati i capitoli che contengono o la parola "allarme" o la parola "CEL", oppure entrambe le parole.
	NOT Solo una delle parole è contenuta nel capitolo. per es. allarme NOT CEL Vengono visualizzati i capitoli che contengono la parola "allarme" ma non quella "CEL".
	NEAR Entrambe le parole sono contenute nel capitolo, una accanto all'altra per es. allarme NEAR CEL Vengono visualizzati i capitoli che contengono entrambe le parole "allarme" e "CEL" ad una distanza massima di otto parole.